تم تحميل وعرض المادة من :

موقع واجباتي
www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر
حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم
على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة
لجميع المراحل التعليمية المختلفة

GET IT ON Google Play
Download on the App Store

حمل التطبيق من هنا

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم .....
المتوسطة .....

وزارة التعليم
Ministry of Education

اختبار مقرر: المهارات الرقمية
الصف: أول متوسط
زمن الاختبار: ساعة واحدة
عدد الصفحات: ٣ صفحات

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري) للصف أول متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ١٤٤٥هـ

اسم الطـــــالبة: .....

رقم الجلـــــوس: .....

الفصـــــــــل: .....

السؤال الاول		السؤال الثاني		السؤال الثالث	
المجموع النهائى من ١٥	رقماً:		كتابة:		
اسم المصححة		التوقيع			
اسم المراجعة		التوقيع			
اسم المدققة		التوقيع			

(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلا)

استعيني بالله تعالى ثم تقيدي بالتعليمات التالية:

- الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
- التأكد من عدد صفحات الاختبار.
- كتابة اسمك رباعياً ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
- عدم محاولة الغش في الاختبار باي شكل من اشكال الغش.
- يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

٥	

السؤال الأول: اكتبي المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :

السمات	التأثيرات الانتقالية	الدوال المنطقية	المخطط البياني	الواقع الافتراضي

١	تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام.	
٢	مجموعة من الألوان والسمات(تصميم) لكي يصبح اكثر جاذبية.	
٣	تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة الى أخرى .	
٤	تحمل نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ.	
٥	محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .	

٥	

السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و (خطأ) أمام العبارة الخاطئة:

١	يمكن استخدام برنامج بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.	صح	خطأ
٢	يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية.	صح	خطأ
٣	تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل .	صح	خطأ
٤	لا يمكن تغيير نمط المخطط الخاص بك .	صح	خطأ
٥	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط .	صح	خطأ

الصفحة التالية ⏮

٥	

السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	من طرق العرض المختلفة في بوربوينت تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر:				
أ	عادي	ب	فارز الشرائح	ج	صفحة الملاحظات
٢	من النصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز:				
أ	استخدام الأوان الفاقعة	ب	كثرة التأثيرات الحركية	ج	تحضير العرض التقديمي
٣	تبدأ جميع الدوال بعلامة :				
أ	*	ب	=	ج	/
٤	نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية :				
أ	العامودي	ب	الخطي	ج	الدائري
٥	من لبنات التكرار وتستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف :				
أ	إلى الأبد	ب	تكرار حتى ( )	ج	في حين ( )

انتهت الأسئلة ,,, اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .

معلمة المادة : مديرة المدرسة :

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم .....
المتوسطة .....

وزارة التعليم
Ministry of Education

اختبار مقرر: المهارات الرقمية
الصف: أول متوسط
زمن الاختبار: ساعة واحدة
عدد الصفحات: ٣ صفحات

إجابة اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث لمقرر المهارات الرقمية (الجانب النظري)
للصف أول متوسط (الدور الأول) للعام الدراسي ١٤٤٥ هـ

اسم الطـــــالبة: .....
رقم الجلـــوس: .....
الفصـــــــل: .....

نموذج الإجابة

السؤال الاول	٥	السؤال الثاني	٥	السؤال الثالث	٥
المجموع النهائى من ١٥	رقماً: ١٥	كتابة: خمسة عشر درجة فقط .			
اسم المصححة		التوقيع			
اسم المراجعة		التوقيع			
اسم المدققة		التوقيع			

(اللهم لا سهل إلا ما جعلته سهلاً وأنت تجعل الحزن إذا شئت سهلا)

استعيني بالله تعالى ثم تقيدي بالتعليمات التالية:

- الكتابة بالقلم الأزرق فقط.
- التأكد من عدد صفحات الاختبار.
- كتابة اسمك رباعياً ورقم الجلوس وفصلك بشكل صحيح.
- عدم محاولة الغش في الاختبار باي شكل من اشكال الغش.
- يجب التوقيع على كشف التسليم قبل تسليم ورقة الاختبار.

٥	٥

السؤال الأول: اكتبي المصطلح المناسب أمام التعريف المناسب له :

السمات	التأثيرات الانتقالية	الدوال المنطقية	المخطط البياني	الواقع الافتراضي

١	تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام.	المخطط البياني
٢	مجموعة من الألوان والسمات(تصميم) لكي يصبح اكثر جاذبية.	السمات
٣	تأثيرات حركية تحدث عند الانتقال من شريحة الى أخرى .	التأثيرات الانتقالية
٤	تحمل نتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ.	الدوال المنطقية
٥	محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي .	الواقع الافتراضي

٥	٥

السؤال الثاني : حددي (صح) أمام العبارة الصحيحة و (خطأ) أمام العبارة الخاطئة:

١	يمكن استخدام برنامج بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.	صح	خطأ
٢	يمكن إضافة العديد من الألوان والسمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر جاذبية.	صح	خطأ
٣	تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل .	صح	خطأ
٤	لا يمكن تغيير نمط المخطط الخاص بك .	صح	خطأ
٥	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط .	صح	خطأ

الصفحة التالية ⏮

٥	٥

السؤال الثالث : اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي :

١	من طرق العرض المختلفة في بوربوينت تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر:					
أ	عادي	ب	فارز الشرائح	ج	صفحة الملاحظات	
٢	من النصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز:					
أ	استخدام الأوان الفاقعة	ب	كثرة التأثيرات الحركية	ج	تحضير العرض التقديمي	
٣	تبدأ جميع الدوال بعلامة :					
أ	*	ب	=	ج	/	
٤	نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية :					
أ	العامودي	ب	الخطي	ج	الدائري	
٥	من لبنات التكرار وتستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف :					
أ	إلى الأبد	ب	تكرار حتى ( )	ج	في حين ( )	

انتهت الأسئلة ,,, اسأل الله لكن التوفيق والنجاح .

معلمة المادة : مديرة المدرسة :

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم ..... متوسطة.....	وزارة التعليم Ministry of Education	المقرر: المهارات الرقمية الصف: أول متوسط الزمن: ساعة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام١٤٤٥هـ (الدور الأول)

السؤال	س١	س٢	المجموع النهائي		المصحح		التوقيع	
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة فقط	المراجع		التوقيع	

اسم الطالب/ **رقم الجلوس ( )**

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

بيئة فيكس كود في آر	الواقع الافتراضي	نظام الاحداثيات	مايكروسوفت باوربوينت	حدد هدفك بدقة

	يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض افكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.
	منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكراتش وذلك لبرمجة الروبوت الافتراضي .
	هو محاكاة مشابهه للعالم الحقيقي.
	نظام مرجعي يستخدم الأرقام لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين.
	أحد النصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز.

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة ☑ عند الاجابة الصحيحة:-

١٠

١- تعد دالة ..... من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل:							
☐	LF	☐	IF	☐	FI		
٢- المخطط الذي يستخدم لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت :							
☐	المبعثر	☐	الخطي	☐	الدائري		
٣- في العرض التقديمي يعتمد تحديده على الموضوع الذي تريد تقديمه :							
☐	عدد الشرائح	☐	عدد الصفحات	☐	عدد الفواصل		
٤- من طرق البرمجة في فيكس كود في آر :							
☐	استخدام اللبنات البرمجية	☐	استخدام القوالب البرمجية	☐	استخدام المفكرة		
٥- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الجزء :							
☐	الخلفي من الروبوت	☐	الأمامي من الروبوت	☐	السفلي من الروبوت		

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	تتيح دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة .	
٢	الرؤوس والتذييلات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الاولى فقط.	
٣	لإدراج رسم SmartArt حدد الشريحة التي تريد إضافته إليها أولاً.	
٤	تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت اكسل.	
٥	المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العملية المختلفة.	

انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم ..... متوسطة.....	وزارة التعليم Ministry of Education	المقرر: المهارات الرقمية الصف: أول متوسط الزمن: ساعة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث للعام١٤٤٥هـ (الدور الأول)

السؤال	س١	س٢	المجموع النهائي		المصحح		التوقيع	
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة				

نموذج الإجابة

اسم الطالب/ ( )

السؤال الأول: ضع المصطلح أمام التعريف المناسب له :-

٥

بيئة فيكس كود في آر	الواقع الافتراضي	نظام الاحداثيات	مايكروسوفت باوربوينت	حدد هدفك بدقة	

مايكروسوفت باوربوينت	يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض افكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.
بيئة فيكس كود في آر	منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكراتش وذلك لبرمجة الروبوت الافتراضي .
الواقع الافتراضي	هو محاكاة مشابهه للعالم الحقيقي.
نظام الاحداثيات	نظام مرجعي يستخدم الأرقام لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين.
حدد هدفك بدقة	أحد النصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز.

السؤال الثاني : أ- اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة ☑ عند الاجابة الصحيحة:-

١٠

١- تعد دالة ..... من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل:							
☐	LF	√	IF	☐	FI		
٢- المخطط الذي يستخدم لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت :							
☐	المبعثر	√	الخطي	☐	الدائري		
٣- في العرض التقديمي يعتمد تحديده على الموضوع الذي تريد تقديمه :							
√	عدد الشرائح	☐	عدد الصفحات	☐	عدد الفواصل		
٤- من طرق البرمجة في فيكس كود في آر :							
√	استخدام اللبنات البرمجية	☐	استخدام القوالب البرمجية	☐	استخدام المفكرة		
٥- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الجزء :							
√	الخلفي من الروبوت	☐	الأمامي من الروبوت	☐	السفلي من الروبوت		

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	تتيح دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة .	X
٢	الرؤوس والتذييلات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الاولى فقط.	X
٣	لإدراج رسم SmartArt حدد الشريحة التي تريد إضافته إليها أولاً.	√
٤	تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت اكسل.	X
٥	المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العملية المختلفة.	√

انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية
وزارة التعـــليم
الإدارة العامة للتعليم بـ.....
مكتب تعليم .....
المتوسطة .....

وزارة التعـــليم
Ministry of Education

العام الدراسي: ١٤٤٤ هـ
الفصل الدراسي الثالث
المادة: مهارات رقمية
الصف: الأول متوسط
الزمـــن: ٤٥ دقيقة

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث – الدور الأول – للعام الدراسي ١٤٤٤ هـ

اسم الطالبة رباعياً: ..... رقم الجلوس ( )

السؤال	الدرجة	المصححة	المراجعة	المدققة
الأول				
الثاني				
المجموع				

النجاح هو القدرة على المخاطرة والصبر على الفشل حتى بلوغ القمة

أ. .....

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي:

١- هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:			
أ- الدوال المنطقية	ب-الدوال المثلثية	ج-الدوال الجبرية	د-الدوال الكسرية
٢- يمكن إدراج الصوت في برنامج البوربوينت في:			
أ- في أي شريحة	ب- الشريحة الأخيرة فقط	ج- الشريحة الأولى فقط	د-في الشريحة الأولى والأخيرة
٣- كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية:			
أ- دائماً ثابتة	ب- يمكن تغييرها	ج- هي دائماً ثانية واحدة	د-هي دائماً ٣,٤٠ ث
٤ - يشير هذا الرمز في منصة فكس كود في آر إلى:			
أ- الكاميرا العلوية	ب- الكاميرا الأمامية	ج- كاميرا الشخص الأول	د- كاميرا التتبع
٥- في منصة فكس كود في آر الفئة التي تتحكم في حركة الروبوت:			
أ- نظام الدفع	ب-العرض	ج- مغناطيس	د-تحكم

٥

السؤال الثاني: أقرئي العبارات التالية ، ثم ضعي دائرة على علامة ✓ إذا كانت العبارة صحيحة ، ودائرة على علامة X إذا كانت خاطئة:

١. تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل	✓	×
٢. يمكنك إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الانترنت	✓	×
٣. يمكن تطبيق نفس التذييل على شرائح مختلفة	✓	×
٤. عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية	✓	×
٥. لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة	✓	×
٦. طريقة العرض (فارز الشرائح) هو العرض الأساسي للبرنامج	✓	×
٧. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد	✓	×
٨. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي	✓	×
٩. جميع الانتقالات لها مدة افتراضية مختلفة	✓	×
١٠. يمكن تحديد مدة الانتقال	✓	×
١١. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح	✓	×
١٢. الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	✓	×
١٣. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات	✓	×
١٤. لبنة تكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف	✓	×
١٥. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة	✓	×
١٦. تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي	✓	×
١٧. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم	✓	×
١٨. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط	✓	×
١٩. نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية	✓	×
٢٠. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط	✓	×

١٠

انتهت الأسئلة ... مع رجائي لكن بالتوفيق

نموذج الإجابة

السؤال الأول: اختاري الإجابة الصحيحة فيما يلي ثم ظللي ا

5

1- هي الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ:			
☑ أ- الدوال المنطقية	ب-الدوال المثلثية	ج-الدوال الجبرية	د-الدوال الكسرية
2- يمكن إدراج الصوت في برنامج البوربوينت في:			
☑ أ- في أي شريحة	أ- الشريحة الأخيرة فقط	ج- الشريحة الأولى فقط	د-في الشريحة الأولى والأخيرة
3- كل تأثير انتقالي له مدة افتراضية:			
أ- دائماً ثابتة	☑ ب- يمكن تغييرها	ج- هي دائماً ثانية واحدة	د-هي دائماً 3.40 ث
4- يشير هذا الرمز في منصة فكس كود في آر إلى:			
☑ أ- الكاميرا العلوية	أ- الكاميرا الأمامية	ج- كاميرا الشخص الأول	د- كاميرا التتبع
5- في منصة فكس كود في آر الفئة التي تتحكم في حركة الروبوت:			
☑ أ- نظام الدفع	ب-العرض	ج- مغناطيس	د-تحكم

السؤال

10

الثاني: أقرئي العبارات التالية، ثم ظللي حرف (أ) إذا كانت العبارة صحيحة ، وظللي حرف (ب) إذا كانت خاطئة:

1. 2. تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل	ص	خ
3. يمكنك إدراج صور إلى الشرائح عن طريق مصادر عبر الانترنت	ص	خ
4. يمكن تطبيق نفس التذييل على شرائح مختلفة	ص	خ
5. عند الضغط على زر F2 يتم مشاهدة عرض الشرائح من البداية	ص	خ
6. لا يمكن تطبيق ألوان خلفيات مختلفة على شرائح مختلفة	ص	خ
7. طريقة العرض (فارز الشرائح) هو العرض الأساسي للبرنامج	ص	خ
8. تظهر تأثيرات الحركة المطبقة على الشريحة في وقت واحد	ص	خ
9. يعمل العرض كاملاً بشكل تلقائي	ص	خ
10. جميع الانتقالات لها مدة افتراضية مختلفة	ص	خ
11. يمكن تحديد مدة الانتقال	ص	خ
12. يمكن تطبيق تأثير الانتقال على جميع الشرائح	ص	خ
13. الواقع الافتراضي محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	ص	خ
14. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية، تتجنب إتلاف أي معدات	ص	خ
15. لبنة تكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف	ص	خ
16. عندما تستخدم الروبوتات الافتراضية يكون لديك القدرة على إنشاء الروبوتات ذات الميزات المتقدمة	ص	خ
17. تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي	ص	خ
18. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم	ص	خ
19. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط	ص	خ
20. نحتاج إلى إنفاق الكثير من المال لاستخدام برامج الروبوتات الافتراضية	ص	خ
21. الروبوت الافتراضي يناسب أسلوب تعلم واحد فقط	ص	خ

انتهت الأسئلة ... مع رجائي لكن بالتوفيق والتفوق

المملكة العربية السعودية		المقرر : المهارات الرقمية
وزارة التعليم	نموذج الإجابة	ل متوسط
إدارة تعليم		ة واحدة
متوسطة		

اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (نظري) للعام١٤٤٤هـ

السؤال	س١	س٢	المجموع النهائي		المصحح		التوقيع	
الدرجة			الدرجة رقماً	الدرجة كتابة فقط	المراجع		التوقيع	

اسم الطالب/ رقم الجلوس ( )

٧

السؤال الاول : اختر الاجابة الصحيحة بوضع علامة ☑ عند الاجابة الصحيحة:-

١- محور يحدد الموضع الرأسي للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت في ساحة اللعب لأعلى ولأسفل:							
☐	X	☐	Y	☐	Z		
٢-يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت:							
☐	المخطط الدائري	☐	المخطط الخطي	☐	المخطط الهرمي		
٣-نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية:							
☐	المخطط المساحي	☐	المخطط الدائري	☐	مخطط الأعمدة		
٤- فيكس كود في آر منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من:							
☐	سكراتش	☐	جافا	☐	باسكال		
٥-يعتبر أحد أهم برامج العروض التقديمية:							
☐	مايكروسوفت اكسل	☐	مايكروسوفت وورد	☐	مايكروسوفت بوربوينت		
٦-يمكن استخدام برنامج مايكروسوفت بوربوينت لعرض أفكارك ومشروعاتك في مجال :							
☐	العمل	☐	الأكل	☐	الاختبارات		
٧- من فئات اللبنات البرمجية تستخدم لإضافة التعليقات في البرنامج:							
☐	التعليقات	☐	المتغيرات	☐	العمليات		
٨- في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيس في :							
☐	الشريحة الأولى	☐	الشريحة الأخيرة	☐	الشريحة الثانية		
٩-يعتمد عدد الشرائح في العرض التقديمي على :							
☐	التنسيق	☐	النمط	☐	الموضوع الذي تريد تقديمه		
١٠-مواضع في أعلى وأسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي :							
☐	الرؤوس والتذييلات	☐	الحدود والتظليل	☐	الخطوط		
١١- من فئات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب:							
☐	نظام الدفع	☐	العرض	☐	المغناطيس		
١٢- طرق العرض في البوربوينت :							
☐	مختلفة	☐	ثابتة	☐	واحدة		
١٣- يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء:							
☐	الخلفي	☐	الأمامي	☐	الأيمن		
١٤- يمكنك إدراج ملفات الصوت في :							
☐	الشريحة الأولى فقط	☐	في أي شريحة	☐	في الشريحتين الأخيرة		

اقلب الورقة

السؤال الثاني - ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	الواقع الافتراضي هو محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي	√
٢	يمكن إنشاء روبوتات وبرمجتها باستخدام المعدات والتجهيزات الروبوتية فقط	X
٣	دالة IF تعد واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت اكسل	√
٤	الجيرسكوب عبارة عن مستشعر يستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية	√
٥	ساحة اللعب هي مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة	√
٦	نظام الإحداثيات هو نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين	√
٧	الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة	√
٨	بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة	√
٩	عبارة IF قد تكون نتيجتها نص	√
١٠	تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسوب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك	√
١١	من أكثر ساحات اللعب شيوعاً هي لوحة الفن قماش	√
١٢	الدوال المنقطية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ	√
١٣	يمكنك إضافة العديد من الألوان أو السمات للعرض التقديمي لكي يصبح أكثر شهرة	X
١٤	جعل محتويات الشريحة تظهر وتختفي تسمى التأثيرات الحركية	√
١٥	من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية	√
١٦	من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب الكاميرا العلوية	√

انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
الإدارة العامة للتعليم بمحافظة الطائف

وزارة التعليم
Ministry of Education

المادة: مهارات رقمية
الصف: أول متوسط
عدد الأسئلة :٤
عدد الأوراق :٣
الزمن : ساعة

السؤال الأول : اختاري الإجابة الصحيحة

٣

١-مواضع في أعلى وأسفل كل شريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي							
أ	الرؤوس والتذييلات	ب	الحدود والتضليل	ج	الخطوط	د	التعليقات
٢- من فئات اللبنات البرمجية تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب							
أ	نظام الدفع	ب	العرض	ج	المغناطيس	د	المتغيرات
٣-مستشعر في روبوت فيكس كود في آر يستخدم للقياس والحفاظ علي الاتجاه والسرعة والزاوية							
أ	الاصطدام الأيمن	ب	الرؤية السفلي	ج	الجيروسكوب	د	الرؤية الأمامي
٤- المخطط..... يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت							
أ	الدائري	ب	المساحي	ج	الخطي	د	الهرمي
٥-يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية ويستخدم لعرض الأفكار والمشاريع في مجالات مختلفة كالدراسة أو العمل أو الترفيه							
أ	مايكروسوفت وورد	ب	مايكروسوفت بوربوينت	ج	مايكروسوفت اكسل	د	مايكروسوفت أكسس
٦- تستخدم الكاميرا العلوية Top camera في							
أ	الوضع الافتراضي لساحة اللعب وتعرض الخريطة بشكل كامل	ب	العرض ثلاثي الأبعاد	ج	العرض كأن سائقاً يقود الروبوت من داخله	د	العرض ثنائي الأبعاد

السؤال الثاني / اكتبي المصطلح العلمي المناسب فيما يلي:

٢

١		الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين ،عادة ما تكون صواب أو خطأ
٢		مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة
٣		نظام مرجعي يستخدم الأرقام أو الإحداثيات لتحديد موضع نقاط محددة في مخطط معين
٤		ربط اللبنات البرمجية بعضها البعض ويتم تنفيذها بواسطة الروبوت وفقاً لترتيبها

يتبع ←

٨

السؤال الثالث : ضعي (صح) أمام العبارة الصحيحة ، و(خطأ) أمام العبارة الخاطئة :

١. الواقع الافتراضي هو محاكاة مختلفة عن العالم الحقيقي.	
٢. تعد دالة if واحدة من أكثر الدوال شيوعا في برنامج مايكروسوفت اكسل وتتيح إجراء مقارنات منطقية	
٣. المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة	
٤. من طرق البرمجة في بيئة فيكس كود في آر استخدام اللبنات البرمجية فقط	
٥. المخطط الدائري نوع من أنواع المخططات يستخدم لعرض النسب المئوية	
٦. مدة العرض التقديمي الجيد في برنامج البوربوينت بين ٤٠-٤٥ دقيقة	
٧. الشريحة في البوربوينت تشبه الصفحة الفارغة	
٨. بشكل عام تستخدم المستشعرات لاكتشاف التغيرات في البيئة المحيطة	
٩. يمكن أن ترى قيمة أو نصاً في نافذة المراقبة باستخدام وحدة تحكم العرض	
١٠. لبنة التكرار إلى الأبد تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد محدد سابقاً من المرات	
١١. تستخدم الجمل الشرطية التي تخبر الحاسب بما يجب أن يقوم به ومتى يفعل ذلك	
١٢. لجعل العرض التقديمي أكثر جاذبية وأفضل يمكن إضافة بعض التأثيرات المرئية والحركية عليه	
١٣. يمكن استخدام برنامج ليبر أوفيس درو لإنشاء العروض التقديمية	
١٤. تستخدم كاميرا التتبع chase camera في العرض ثنائي الأبعاد	
١٥. يمكن استخدام برنامج ليبر اوفيس كالك للجداول الحسابية	
١٦. العمليات من فئات اللبنات البرمجية تستخدم للتحكم في العرض وقلم الروبوت	

يتبع ←

السؤال الرابع :أجيبي عن الأسئلة التالية :

٢

أ: أذكري نصائح لتعزيز جودة العرض التقديمي ؟ اثنين فقط

٠.٥

١	
٢	

ب: أذكري مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية ؟ اثنين فقط

٠.٥

١	
٢	

ج: أذكري الوظيفة لكل مما يلي :

١

	الوظيفة
لبنة اطبع	
لبنة اضبط المؤشر إلي الصف التالي	

انتهت الأسئلة تمنياتي لكن بالتوفيق ♡

معلمة المادة :بشائر

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم ..... متوسطة	وزارة التعليم Ministry of Education	المقرر: المهارات الرقمية الصف: الأول متوسط الزمن: ساعة واحدة

الاختبار العملي الورقي النهائي للفصل الدراسي الثالث للعام١٤٤٥هـ

السؤال الاول	السؤال الثاني	المجموع	توقيع المصحح	توقيع المراجع

الاسم : ..... رقم الجلوس : .....

١٥

السؤال الأول : أ- ضع علامة √ أو X :-

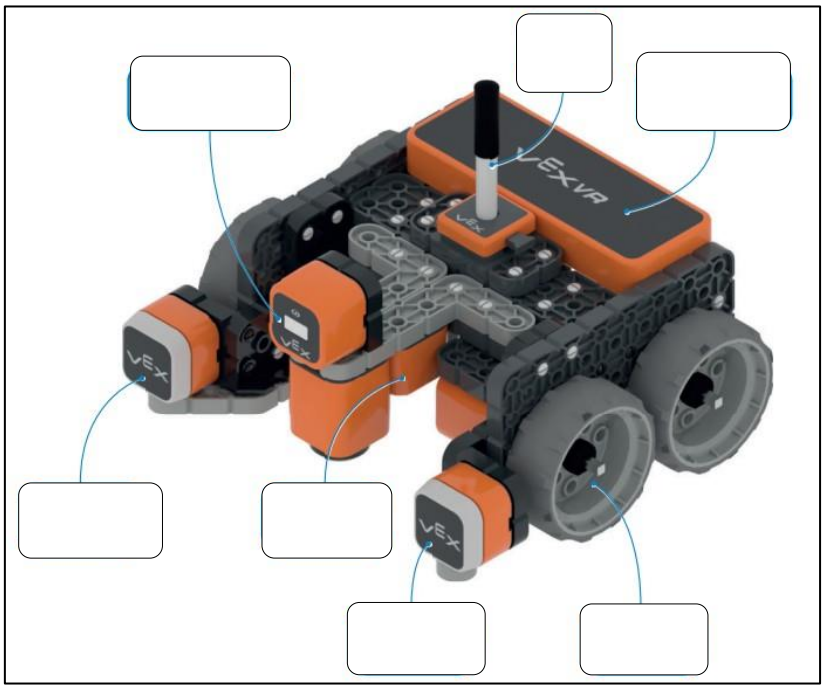
١	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=" .	
٢	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في الباوربوينت.	
٣	اثناء معاينة العرض التقديمي يمكنك التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.	
٤	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.	
٥	في الباوربوينت تتيح لك طريقة العرض " فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.	
٦	للتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة نظام الدفع .	
٧	تتحقق هذه اللبنة من إذا كانت القيمة الأولى أصغر من القيمة الثانية.	
٨	تحديد موقع واتجاه الروبوت أثناء تحركه في ساحة اللعب أمراً ليس هاماً.	
٩	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ، فإن الروبوت يقع في أعلى المنصة.	
١٠	يمكن ضبط مسافة تحرك الروبوت بالميليمتر فقط.	

ب- رتّب خطوات إضافة دالة IF في إكسل :

الرقم	الخطوة
	أدرج دالة IF.
	اكتب الشرط.
	اضغط على الخلية التي ترغب بعرض النتائج داخلها.
	اكتب القيمة إذا لم يتحقق الشرط.
	اكتب القيمة التي ستظهر إذا تحقق الشرط.

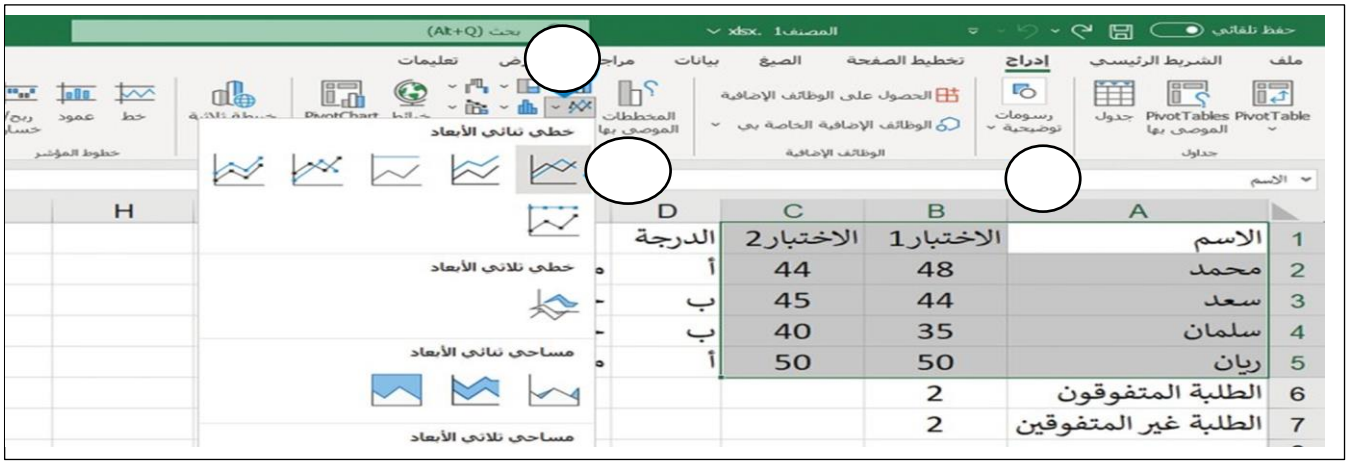
اقلب الورقة

السؤال الثاني: أ- ضع رقم المسمى في الخانة المناسبة:



١	قلم خاص بالرسم
٢	مستشعر الرؤية السفلي
٣	مستشعر الرؤية الامامي
٤	مستشعر الاصطدام الأيسر
٥	عجلات بقطر ٥٠ مليمتر
٦	مستشعر الجيرسكوب
٧	مستشعر الاصطدام الأيمن

ب-في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم:



انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم ..... متوسطة	وزارة التعليم Ministry of Education	المقرر: المهارات الرقمية الصف: الأول متوسط الزمن: ساعة واحدة

الاختبار العملي الورقي النهائي للفصل الدراسي الثالث للعام١٤٤٥هـ

السؤال الاول	السؤال الثاني	المجموع	توقيع المصحح	توقيع المراجع

نموذج الإجابة

الاسم : ..... رقم الجلوس : .....

١٥

السؤال الأول : أ- ضع علامة √ أو X :-

١	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=" .	√
٢	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في الباوربوينت.	√
٣	اثناء معاينة العرض التقديمي يمكنك التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.	√
٤	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.	X
٥	في الباوربوينت تتيح لك طريقة العرض " فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.	X
٦	للتحكم في حركة الروبوت الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة نظام الدفع .	√
٧	تتحقق هذه اللبنة من إذا كانت القيمة الأولى أصغر من القيمة الثانية.	X
٨	تحديد موقع واتجاه الروبوت أثناء تحركه في ساحة اللعب أمراً ليس هاماً.	X
٩	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ، فإن الروبوت يقع في أعلى المنصة.	X
١٠	يمكن ضبط مسافة تحرك الروبوت بالميليمتر فقط.	X

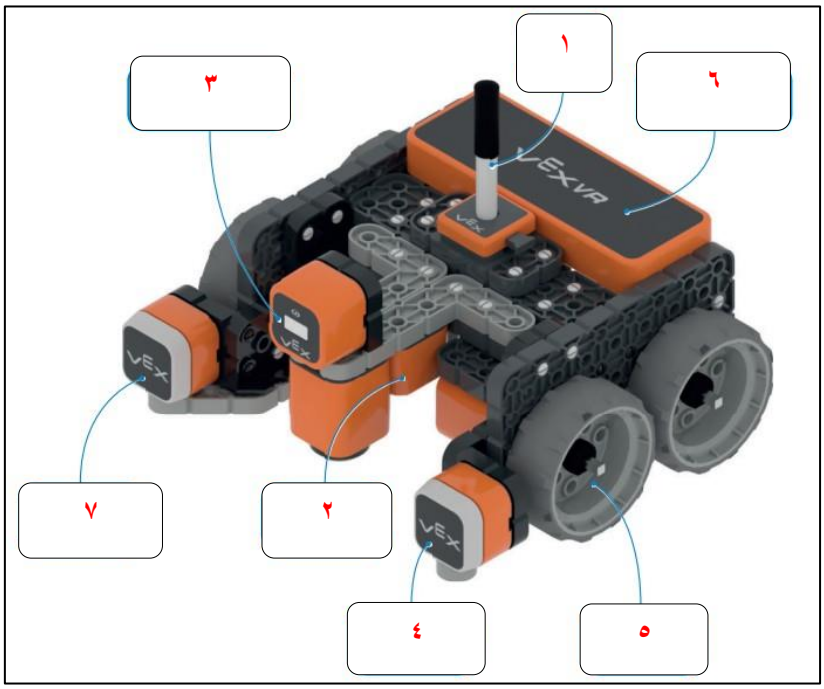
ب- رتّب خطوات إضافة دالة IF في إكسل :

الرقم	الخطوة
٢	أدرج دالة IF.
٣	اكتب الشرط.
١	اضغط على الخلية التي ترغب بعرض النتائج داخلها.
٥	اكتب القيمة إذا لم يتحقق الشرط.
٤	اكتب القيمة التي ستظهر إذا تحقق الشرط.

اقلب الورقة

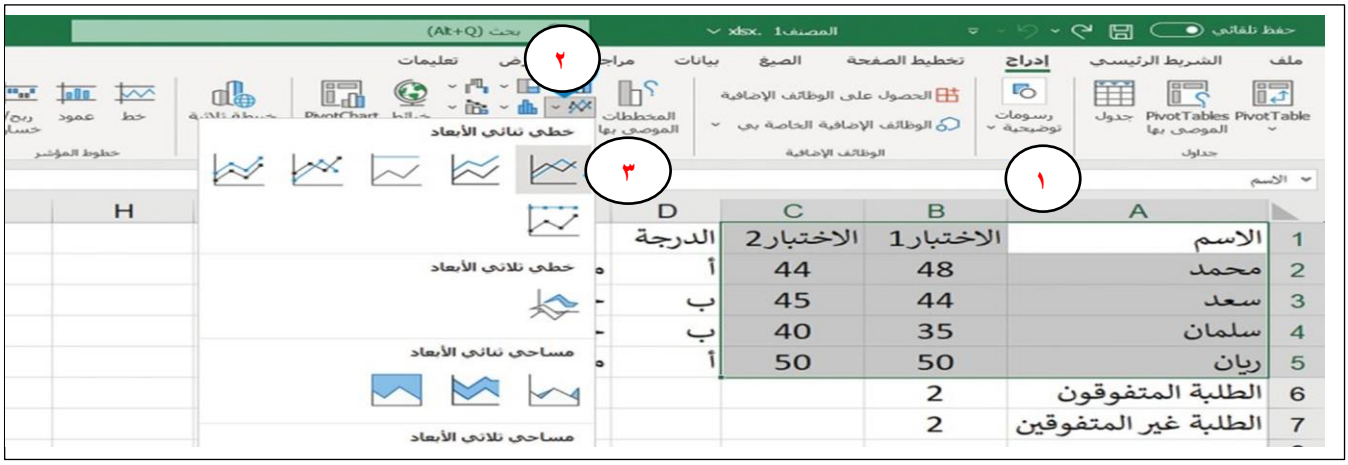
١٠

السؤال الثاني: أ- ضع رقم المسمى في الخانة المناسبة:



١	قلم خاص بالرسم
٢	مستشعر الرؤية السفلي
٣	مستشعر الرؤية الامامي
٤	مستشعر الاصطدام الأيسر
٥	عجلات بقطر ٥٠ مليمتر
٦	مستشعر الجيرسكوب
٧	مستشعر الاصطدام الأيمن

ب-في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم:



انتهت الاسئلة