|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| اختبار مادة المهارات الرقميةمنتصف الفصل الدراسي الثالثللصف السادس الابتدائي | صورة تحتوي على شعار  تم إنشاء الوصف تلقائياً | المملكة العربية السعوديةوزارة التعليمإدارة التعليم ابتدائية ...... |

**20**

**الاسم :** .................................................................................................................  **الصف :** .........................................................................

**السؤال الأول : ضع علامة √ أمام العبارات الصحية و X أمام العبارات الخاطئة:- درجة لكل فقرة**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **1** | **أبسط طريقة لإنشاء جدول في مايكروسوفت وورد هي طريقة استخدام شبكة الجدول.** |  |
| **2** | **يجب أولاً الضغط على أي مكان في الجدول من أجل تطبيق نمط على ذلك الجدول.** |  |
| **3** | **يستخدم الزر لتطبيق التظليل في جدولك.** |  |
| **4** | **إذا حددت صفاً من الجدول ثم ضغطت على مفتاح حذف(Delete) فسيتم حذف الصف المحدد.** |  |
| **5** | **في مايكروسوفت وورد عند استخدام الرأس والتذييل ،يتم تكرار النص الذي تكتبه في كل صفحه من صفحات المستند.** |  |
| **6** | **في مايكروسوفت وورد يعد الضغط على Ctrl + A طريقة سهلة لتحديد كافة النص.** |  |
| **7** | **الشخصيات الرئيسة في اللعبة هي الكائنات أو الأشخاص الافتراضيون الذين يتحكم بهم اللاعبون في اللعبة.** |  |
| **8** | **التحديات في اللعبة هي العقبات والصعوبات في اللعبة.** |  |

**السؤال الثاني : رتب خطوات عملية تصميم ألعاب الحاسب ترتيباً صحيحاً:- درجتان لكل فقرة**

**تصميم النموذج الأولي**

**تشغيل اللعبة**

**الاختبار**

**التخطيط**

**الفكرة**

**التنفيذ**

**انتهت الأسئلة**

|  |  |
| --- | --- |
| **الخطوة الأولى** | ................................... |
| **الخطوة الثانية** | ................................... |
| **الخطوة الثالثة** | ................................... |
| **الخطوة الرابعة** | ................................... |
| **الخطوة الخامسة** | ................................... |
| **الخطوة السادسة** | ................................... |