تم تحميل وعرض المادة من :

موقع واجباتي
www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر
حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم
على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة
لجميع المراحل التعليمية المختلفة

GET IT ON Google Play
Download on the App Store

حمل التطبيق من هنا

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم ..... متوسطة	وزارة التعليم Ministry of Education	اختبار مادة المهارات الرقمية منتصف الفصل الدراسي الثالث للصف الأول متوسط (تحريري)

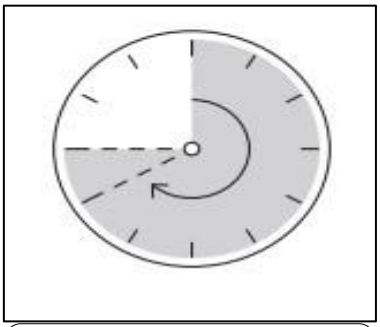
الاسم : ..... الصف :	٨

السؤال الأول : ضع علامة √ أو X :- نصف درجة لكل فقرة

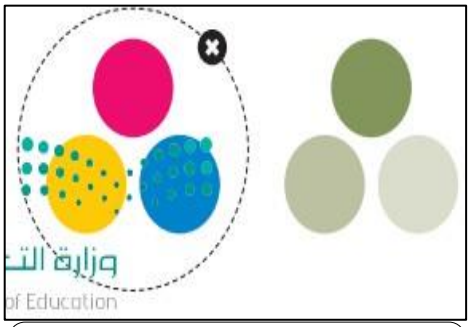
١	تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل.	
٢	تتيح دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة.	
٣	يمكن أن تعرض الدالة IF قيماً مختلفة حسب الشرط.	
٤	يمكنك استخدام المخطط الخطي لعرض النسب المئوية.	
٥	يمكنك استخدام المخطط الدائري لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت.	
٦	مايكروسوفت باوربوينت يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض افكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.	
٧	تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت اكسل.	
٨	لمعاينة العرض التقديمي نضغط على زر F5 في لوحة المفاتيح.	
٩	لا يمكنك تغيير حجم رسم SmartArt بعد إدراجه.	
١٠	الرؤوس والتذييلات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الاولى فقط.	

السؤال الثاني :هناك نصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز ، أكتب النصيحة المناسبة أسفل كل صورة تصفها(ثلاثة فقط): درجة لكل فقرة

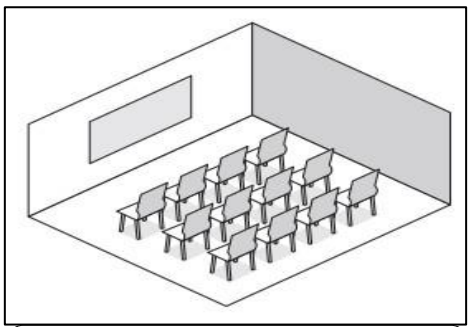
استخدام التأثيرات الانتقالية والحركية	استخدم ألواناً مناسبة	اعرف جمهورك	تحقق من مكان العرض	حدد هدفك بدقة	حدد وقت العرض



.....



.....



.....

انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم ..... متوسطة	وزارة التعليم Ministry of Education	اختبار مادة المهارات الرقمية منتصف الفصل الدراسي الثالث للصف الأول متوسط (تحريري)

نموذج إجابة

الاسم : ..... الصف : .....

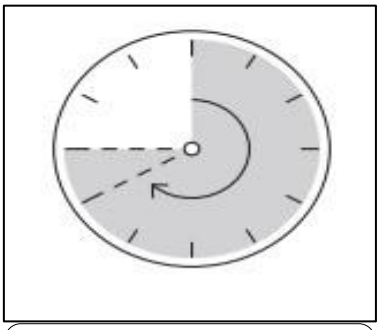
٨

السؤال الأول : ضع علامة √ أو X :- نصف درجة لكل فقرة

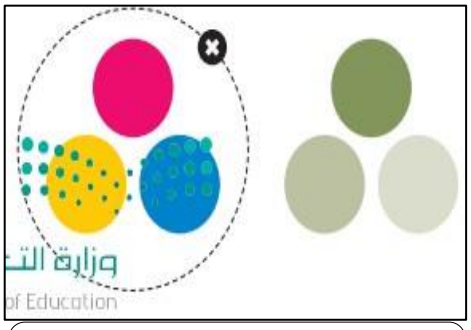
١	تعد دالة IF من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل.	√
٢	تتيح دالة IF إجراء مقارنات منطقية يمكن أن يكون لها نتيجة واحدة.	X
٣	يمكن أن تعرض الدالة IF قيماً مختلفة حسب الشرط.	√
٤	يمكنك استخدام المخطط الخطي لعرض النسب المئوية.	X
٥	يمكنك استخدام المخطط الدائري لإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت.	X
٦	مايكروسوفت باوربوينت يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية والذي يمكن استخدامه لعرض افكارك ومشروعاتك في مجالات مختلفة.	√
٧	تحرير المخطط البياني في مايكروسوفت باوربوينت تختلف عن تحريره في مايكروسوفت اكسل.	X
٨	لمعاينة العرض التقديمي نضغط على زر F5 في لوحة المفاتيح.	√
٩	لا يمكنك تغيير حجم رسم SmartArt بعد إدراجه.	X
١٠	الرؤوس والتذييلات هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تظهر في الشريحة الاولى فقط.	X

السؤال الثاني :هناك نصائح لإنشاء عرض تقديمي متميز ، أكتب النصيحة المناسبة أسفل كل صورة تصفها(ثلاثة فقط): درجة لكل فقرة

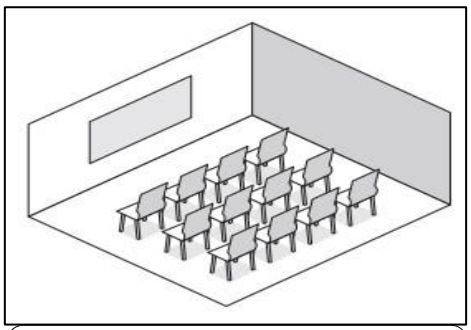
استخدام التأثيرات الانتقالية والحركية	استخدم ألواناً مناسبة	اعرف جمهورك	تحقق من مكان العرض	حدد هدفك بدقة	حدد وقت العرض



حدد وقت العرض



استخدم الواناً مناسبة



تحقق من مكان العرض

انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم ..... متوسطة	وزارة التعليم Ministry of Education	اختبار مادة المهارات الرقمية منتصف الفصل الدراسي الثالث للصف الأول متوسط (عملي ورقي)

الاسم : ..... الصف : .....

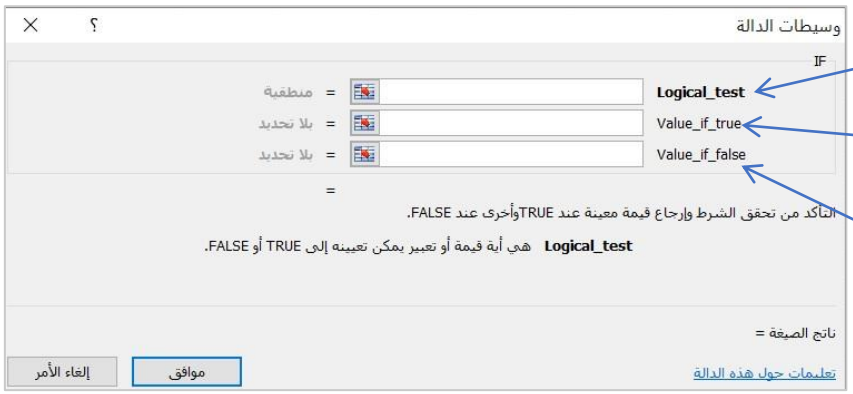
١٢

السؤال الأول : ضع علامة √ أو X :-

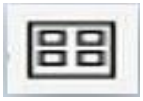
١	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=" .	
٢	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في الباوربوينت.	
٣	اثناء معاينة العرض التقديمي يمكنك التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.	
٤	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.	
٥	في الباوربوينت تتيح لك طريقة العرض " فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.	

السؤال الثاني: بيّن وظيفة المشار إليه مما يلي :

الشرط الذي ستتحقق منه | النتيجة عند تحقق الشرط | النتيجة عند عدم تحقق الشرط



السؤال الثالث : صِل بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة في مايكروسوفت باوربوينت :

○	
○	
○	
○	

○	إضافة رأس وتذييل
○	معاينة الشرائح بحجم أصغر
○	يُعد طريقة العرض النموذجية
○	إدراج صورة من الإنترنت

انتهت الاسئلة

موقع واجباتي

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم ..... متوسطة		اختبار مادة المهارات الرقمية منتصف الفصل الدراسي الثالث للصف الأول متوسط (عملي ورقي)

نموذج إجابة

الاسم : ..... الصف : .....

١٢

السؤال الأول : ضع علامة √ أو X :-

١	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي "=" .	√
٢	طريقة " عادي (Normal View)" هي طريقة العرض الافتراضية في الباوربوينت.	√
٣	اثناء معاينة العرض التقديمي يمكنك التنقل بين الشرائح عن طريق الفأرة أو مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.	√
٤	في مايكروسوفت إكسل لا يمكنك كتابة صيغة IF فقط يمكنك إدراجها.	X
٥	في الباوربوينت تتيح لك طريقة العرض " فارز الشرائح" مشاهدة الشرائح بحجم أكبر.	X

السؤال الثاني: بيّن وظيفة المشار إليه مما يلي :

الشرط الذي ستتحقق منه | النتيجة عند تحقق الشرط | النتيجة عند عدم تحقق الشرط

السؤال الثالث : صِل بين كل أيقونة ووظيفتها المناسبة في مايكروسوفت باوربوينت :

إضافة رأس وتذييل	
معاينة الشرائح بحجم أصغر	
يُعد طريقة العرض النموذجية	
إدراج صورة من الإنترنت	

انتهت الاسئلة

موقع واجباتي

أختبار مادة مهارات رقمية الفصل الدراسي الثالث ***(الفترة الأولى)*** للصف الأول متوسط

أسم الطالبة:	.....	الدرجة المستحقة(عملي)	12	الدرجة المستحقة(نظري)	8

(الجزء النظري) ضعي دائرة O حول الاجابة الصحيحة:

8

-1	**دالة تقوم بإجراء اختبار منطقي ويعيد قيمة واحدة لنتيجة صواب وخطأ**			
	(أ) دالة Sum	(ب) دالة Average	(ج) دالة If	(د) دالة Max
-2	**تبدأ جميع الدوال بعلامة**			
	(أ) +	(ب) -	(ج) *	(د) =
-3	**يتم إدراج دالة If من تبويب**			
	(أ) إدرا ج	(ب) تخطيط الصفحة	(ج) الصيغ	(د) بيانات
-4	**يمكن استخدام دالة If لـ**			
	(أ) تنسيق الجداو ل	(ب) إجراء الحسابا ت	(ج) إجراء الاختبارات المنطقية	(د) الخيار ب وَ ج
-5	**يتيح برنامج إكسل تنسيق المخططات البيانية فيمكن**			
	(أ) ألوانها	(ب) خطوطها	(ج) خصائصها	(د) جميع ماسبق
-6	**نوع من أنواع المخططات مفيد في مقارنة القيم**			
	(أ) مخططات الأعمدة والأشرطة	(ب) المخططات الخطية	(ج) المخططات الدائرية	(د) المخططات المساحية
-7	**يتم ادراج المخططات البيانية من قائمة**			
	(أ)ملف	(ب) الصفحة الرئيسية	(ج)إدراج	(د)بيانات
-8	**أي من البرامج التالية يعد برنامج جداول بيانات**			
	(أ) مايكروسوفت إكسل لنظام آي أو إس	(ب) دوكس تو جو لنظام جوجل	(ج) ليبر أوفيس كالك	(د) جميع ماسبق

2

(سؤال مساعد) من درجتان فقط

-9	**يمكن أن تحتوي عبارة IF على نتيجتين قد تكون:**			
	(ا) نص	(ب)رقم	(ج)دوال اخرى	(د) جميع ماسبق
-10	**لطباعة الأوراق التي تم العمل فيها نختار الأمر**			
	(أ)طباعة أوراق نشطة	(ب)طباعة التحديد	(ج) طباعة أوراق غير نشطة	(د)طباعة كامل المستند

12

(الجزء العملي)

ضعي كلمة (صح) أم (خطأ)أمام العبارات التالية:

1. المقارنة بين الأرقام أوضح وأسرع من المقارنة بين الأشكال	
2. الدوال المنطقية هي التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين عادة ما تكون صواب أو خطأ	
3. تعد دالة IF واحدة من أكثر الدوال شيوعاً في برنامج مايكروسوفت إكسل	
4. القيمة التي يتم إرجاعها إذا كان Logical_test صحيحة هي قيمة رقمية فقط	
5. لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال.IF	
6. عبارة IF قد تكون نتيجتها نص	
7. تستخدم المخططات الخطية لمقارنة القيم.	
8. عند الانتهاء من كتابة دالة IF في شريط الصيغة يجب الضغط على زر Enter	
9. المخطط البياني هو تمثيل مرئي للمعلومات	
10.بمجرد اختيار نوع المخطط البياني فأنه لايمكن تغييرة	
11.في دالة IF يجب ان يكون هناك قوسان حول النص الذي تريد اظهارة على انه صواب او خطأ للشرط	
12.في مرة تقوم فيها بتغير شيء ما في جدولك , لا يجب عليك إعادة إدراج المخطط لتمثيل معلوماتك مرة أخرى	

(سؤال مساعد) من درجتان فقط	**2**
1. يجب تحديد بياناتك أولاً , قبل إنشاء مخطط	
2. سيخبرك مايكروسوفت إكسل دائمًا إذا كانت هناك مشكلة في وظيفة قمت بإنشائها	

انتهت الأسئلة – تمنياتي لكي بالتوفيق والنجاح

نموذج إجابة

أجابات اختبار اول متوسط:

جدول أجابات الأسئلة:									
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
ج	د	ج	ج	د	أ	ج	د	د	أ

خطأ	.1
صح	.2
صح	.3
خطأ	.4
خطأ	.5
صح	.6
خطأ	.7
صح	.8
صح	.9
خطأ	.10
خطأ	.11
صح	.12
(سؤال مساعد) من درجتان فقط	
صح	3
خطأ	4

المملكة العربية السعودية
وزارة التعليم
إدارة التعليم
متوسطة

بسم الله الرحمن الرحيم

المادة : المهارات الرقمية
الفصل : الدراسي الثالث
اليوم : الأربعاء
الدرجة : / ٢٠

اختبار فترة الفصل الدراسي الثالث للعام الدراسي ١٤٤٤ هـ

اسـم الطالب		الصف	

السؤال الأول / (أ) اختر الاجابة الصحيحة لكل مما يلي : الدرجة (/ ١٠) **(النظري)**

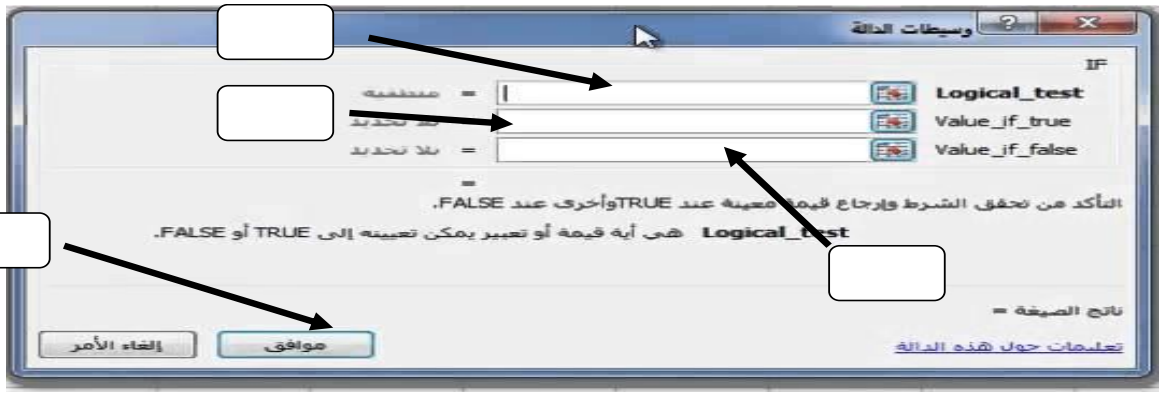
١	**يمكنك إدراج ملفات الصوت**		
	أ- في الشريحة الأولى فقط	ب- في أي شريحة	ج - في الشريحة الأولى أو الأخيرة
٢	**يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية**		
	أ- برنامج مايكروسوفت وورد	ب- برنامج مايكروسوفت إكسل	ج - برنامج مايكروسوفت باوربوينت
٣	**لمشاهدة كيف يبدو العرض التقديمي ، يمكنك الضغط على**		
	أ- F2	ب- F5	ج - F3
٤	**تتيح لك طريقة العرض (فارز الشرائح)**		
	أ- تحريك الشرائح لتغيير ترتيبها	ب- إضافة الملاحظات على الشرائح	ج-رؤية كيف يبدو العرض التقديمي في الواقع

(ب) ضع علامة (صح) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة لكلٍ من العبارات التالية:

١	إذا رغبت في عرض شيء ما فمن الجيد تجميع أفكارك ويمكن القيام بذلك من خلال الشرائح	
٢	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال IF	
٣	باستخدام عرض صفحة الملاحظات لا يمكنك كتابة الملاحظات التي تريد عرضها عن شريحة معينة	
٤	يمكن تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح	
٥	تستخدم المخططات الخطية لمقارنة القيم	
٦	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكن تغييره	

السؤال الثاني / (أ) في الصورة مربع الحوار الخاص بالدالة المنطقية IF ضع في الفراغ الرقم المناسب : **(العملي)**

١- رسالة تحقق الشرط ٢- الشرط ٣- رسالة عدم تحقق الشرط ٤- ادراج دالة IF الدرجة (/ ١٠)



(ب) رتب خطوات إدراج مخطط في برنامج مايكروسوفت إكسل :

إدراج - تحديد البيانات - اضغط إدراج مخطط خطي أو دائري - من مجموعة المخططات

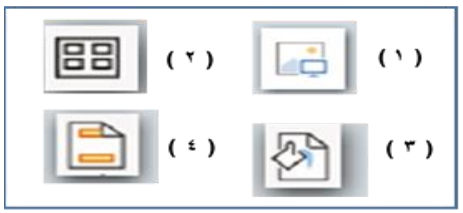
١-..... ٢- .....

٣-..... ٤- .....

(ج) طابق بين الأيقونة ووظيفتها لكلٍ مما يلي :

	وظيفة الأيقونة
	إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك
	إضافة رأس وتذييل الصفحة

الأيقونة



معلم المادة / أ .

المملكة العربية السعودية وزارة التعليم إدارة التعليم متوسطة	وزارة التعليم Ministry of Education رؤية 2030 VISION المملكة العربية السعودية KINGDOM OF SAUDI ARABIA	المادة : المهارات الرقمية الصف : أول متوسط اليوم : التاريخ : / ١٠ / ١٤٤٤ هـ

اسم الطالب : **الصف :** **الدرجة (/ ٢٠)**

اختبار منتصف الفصل الدراسي الثالث لمادة المهارات الرقمية – للعام الدراسي ١٤٤٤ هـ

السؤال الأول / (أ) في الصورة مربع الحوار الخاص بالدالة المنطقية IF ضع في الفراغ الرقم المناسب : **(العملي)**

١- رسالة تحقق الشرط ٢- الشرط ٣- رسالة عدم تحقق الشرط ٤- ادراج دالة IF

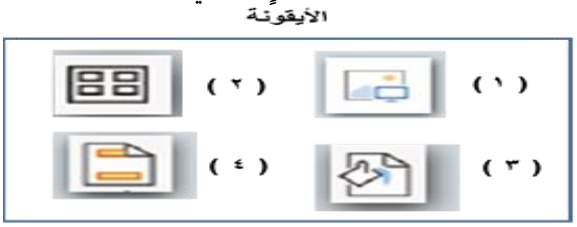
(ب) رتب خطوات إدراج مخطط في برنامج مايكروسوفت اكسل : ١٠

إدراج - تحديد البيانات - اضغط إدراج مخطط خطي أو دائري - من مجموعة المخططات

١- ..... ٢- .....

٣- ..... ٤- .....

(ج) طابق بين الأيقونة ووظيفتها لكلٍ مما يلي :



	وظيفة الأيقونة
	إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك
	إضافة رأس وتذييل الصفحة

السؤال الثاني / (أ) اختر الإجابة الصحيحة لكلٍ مما يلي : **(النظري)**

١	**يمكنك إدراج ملفات الصوت**	(أ) في الشريحة الأولى فقط	(ب) في أي شريحة	(ج) في الشريحة الأولى أو الأخيرة
٢	**يُعد أحد أهم برامج العروض التقديمية**	(أ) وورد Word	(ب) إكسل Excel	(ج) باوربوينت PowerPoint

(ب) ضع كلمة (صح) أمام العبارة الصحيحة و كلمة (خطأ) أمام العبارة الخاطئة لكلٍ من العبارات التالية : ١٠

١	إذا رغبت في عرض شيء ما فمن الجيد تجميع أفكارك ويمكن القيام بذلك من خلال الشرائح	
٢	لا يمكنك استخدام العمليات الحسابية في دوال IF	
٣	باستخدام عرض صفحة الملاحظات لا يمكنك كتابة الملاحظات التي تريد عرضها عن شريحة معينة	
٤	تبدأ جميع الدوال بعلامة التساوي " = "	
٥	لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي	
٦	تستخدم المخططات الخطية لمقارنة القيم	
٧	يمكن للدالة IF أن ترجع دالة أخرى كنتيجة	
٨	بمجرد اختيار نوع المخطط البياني لا يمكن تغييره	

معلم المادة
أ.

أختبار مادة مهارات رقمية 1-3 الفصل الدراسي الثالث ***(الفترة الثانية)*** للصف أول متوسط

أسم الطالبة:	.....	**الدرجة المستحقة(نظري)**	8	**الدرجة المستحقة(عملي)**	12
الصف:					

(الجزء النظري)

السؤال الأول: أختاري الأجابة الصحيحة لكل سؤال ثم ضعي إجابة كل سؤال في جدول الأجابات الذي أمامك:

جدول الأجابات:							
(1)	**(2)**	**(3)**	**(4)**	**(5)**	**(6)**	**(7)**	**(8)**

جدول الأسئلة:				
1-	**يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية**			
(أ) مايكروسوفت وورد	(ب) مايكروسوفت بوربوينت	(ج) مايكروسوفت اكسل	(د) مايكروسوفت ون نوت	
2-	**هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة تمكنك من كتابة معلومات حول العرض التقديمي وتظهر في كافة الشرائح**			
(أ) الملاحظات	(ب) الرؤوس التذييلات	(ج) السمات	(د) طرق العرض	
3-	**تأثيرات الحركة التي تحدث (أثناء عرض الشرائح) عند الانتقال من شريحة إلى أخرى أثناء تقديم العرض**			
(أ) الانتقالات	(ب) ضبط التوقيت	(ج) تأثيرات الحركة	(د) الحركات	
4-	**يمكن إضافة تأثيرات الحركة في العرض التقديمي إلى**			
(أ) نصوص	(ب) صور	(ج) اشكال	(د) جميع ماسبق	
5-	**يمكن تغيير نمط ولون المخطط البياني من خلال علامة التبويب:**			
(أ) حركات	(ب) الانتقالات	(ج) التصميم	(د) عرض الشرائح	
6-	**من التلميحات والنصائح التي تعزز جودة العرض التقديمي:**			
(أ) حدد وقت العرض	(ب) حدد هدفك بدقة	(ج) اعرف جمهورك	(د) جميع ماسبق	
7-	**يمكن ادراج ملفات الصوت والفيديو في :**			
(أ) الشريحة الأولى	(ب) الشريحة الأولى والأخيرة	(ج) أي شريحة	(د) لاشيء مما سبق	
8-	**يجب تحضير عرضك التقديمي جيداً ومن الأمور التي تساعد على ذلك:**			
(أ) دراسة الموضوع جيداً	(ب) البحث عن المعلومات في المصادر المختلفة	(ج) عدم جعل الشرائح مزدحمة بالنصوص والصور	(د) جميع ماسبق	

السؤال الثاني: ضعي كلمة (صح) أم (خطأ)أمام العبارات التالية:

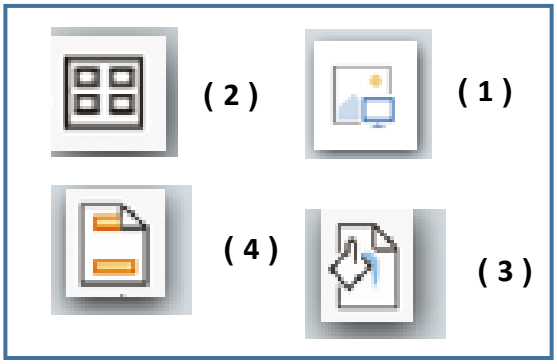
	(1) إذا رغبت في عرض شيء ما فمن الجيد تجميع أفكارك ويمكن القيام بذلك من خلال الشرائح
	(2) ينصح باستخدام الكثير من السمات للعرض التقديمي
	(3) باستخدام عرض صفحة الملاحظات يمكنك كتابة الملاحظات التي تريد عرضها عن شريحة معينة
	(4) يمكن إدراج ملف صوتي في العرض التقديمي الخاص بك
	(5) لا يمكن تغيير المدة للتأثير الانتقالي
	(6) يمكن إدراج مقطع فيديو في العرض التقديمي الخاص بك من خلال جهاز الحاسب الخاص بك فقط
	(7) يجب التحقق من مكان العرض والمعدات قبل البدء بالعرض
	(8) ينصح باستخدام ألوان متعددة بدلاً من استخدام درجات اللون

يتبع

(الجزء العملي) السؤال الأول: طابقي بين الأيقونة ووظيفتها فيما يلي:

٨

الأيقونة



	وظيفة الأيقونة
	تطبيق نسق على الشريحة
	إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك
	إضافة رأس وتذييل الصفحة
	يسمح لك بمعاينة الشرائح بشكل أصغر

السؤال الثاني:

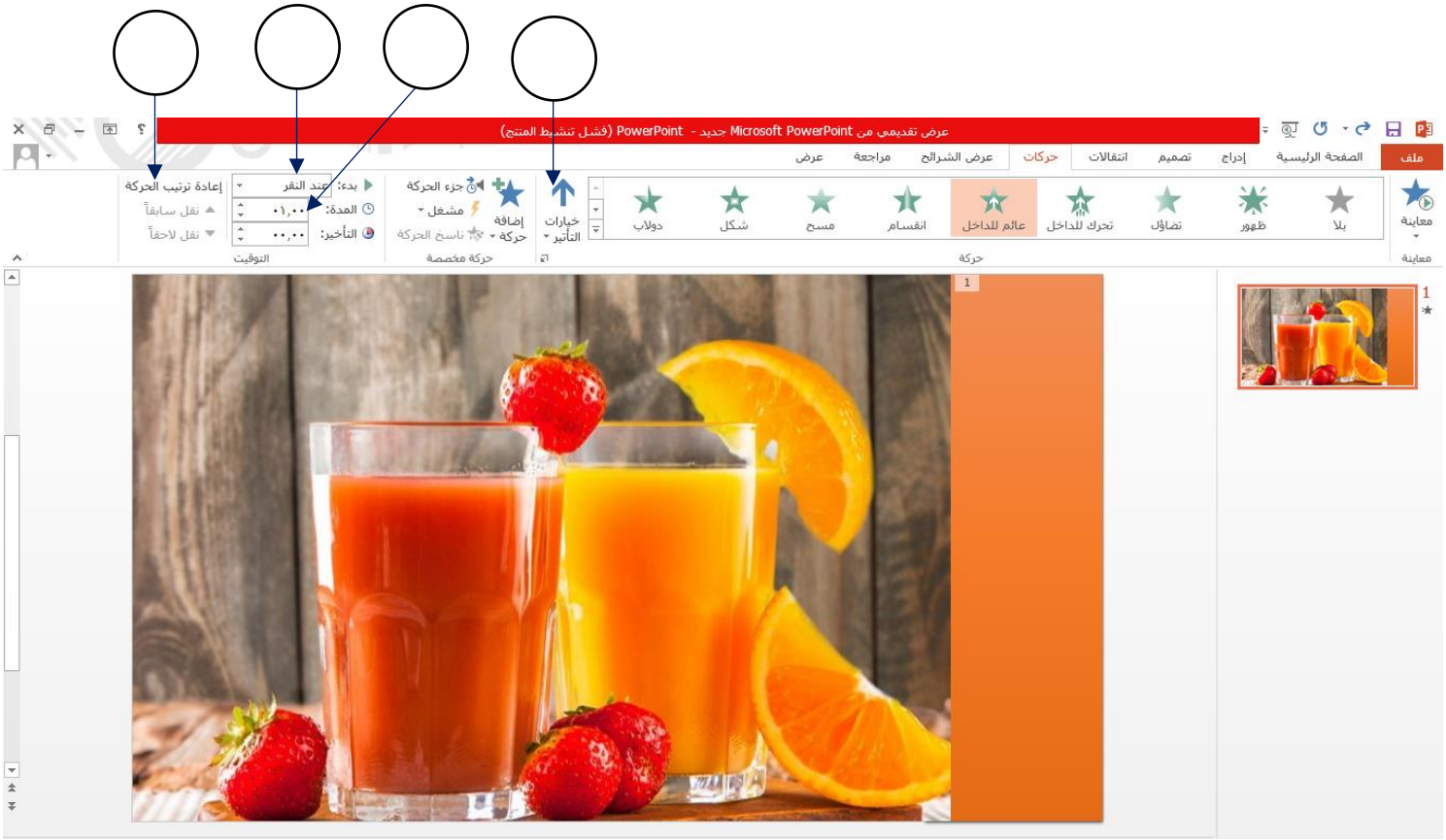
٨

حددي الجملة الصحيحة والخاطئة فيما يلي:	الجملة صحيحة	الجملة خاطئة
1-يتم تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح		
2- طريقة العرض "فارز الشرائح" هو العرض الأساسي للبرنامج		
3-يمكن تحديد مدة الانتقال		
4-لايمكن تخصص رسم SmartArt او مخطط		

السؤال الثالث: من خلال الخيارات المتاحة أمامك أكتبي رقم كل خيار في المربع المناسب في الصورة التالية:

٨

(1)عرض المزيد من الخيارات حول تأثير معين.	(3)تغيير الترتيب الذي ستظهر بة تأثيرات الحركة
(2) بدء حركة بعد الضغط على عنصر معين في الشريحة.	(4)تعيين المدة التي تستغرقها الحركات



نموذج الاجابة

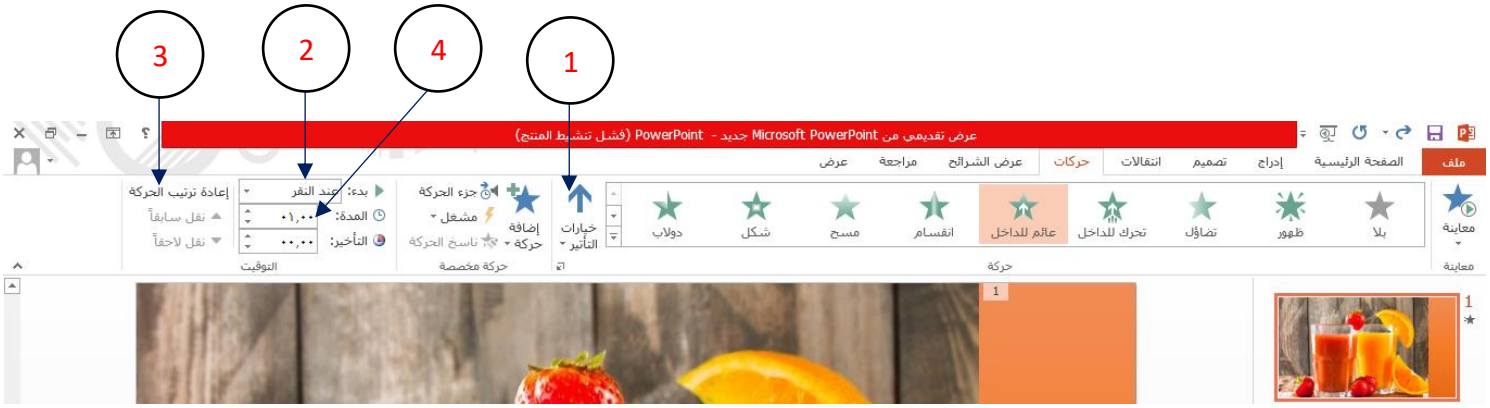
جدول الأجابات:							
(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)
ب	ب	أ	د	ج	د	ج	د

صح
خطأ
صح
صح
خطأ
خطأ
صح
خطأ

السؤال المساعد	الأختيار	(ب)
1	3	التوقيت
2		الحركات
3	1	السمات
4	2	العادي
	4	فارز الشرائح

وظيفة الأيقونة	
(3)	تطبيق نسق على الشريحة
(1)	إدراج صورة من جهاز الحاسب الخاص بك
(4)	إضافة رأس وتذييل الصفحة
(2)	يسمح لك بمعاينة الشرائح بشكل أصغر

حددي الجملة الصحيحة والخاطئة فيما يلي:	الجملة صحيحة	الجملة خاطئة
1-يتم تطبيق نفس التذييل على جميع الشرائح	*	
2- طريقة العرض "فارز الشرائح" هو العرض الأساسي للبرنامج		*
3-يمكن تحديد مدة الأنتقال	*	
4-لايمكن تخصص رسم SmartArt او مخطط		*



المملكة العربية السعودية وزارة التعليم الإدارة العامة للتعليم بمحافظة جدة مدرسة البيان النموذجية	**الفصل الدراسي الثالث** **العام الدراسي ١٤٤٥ هـ**	المادة: المهارات الرقمية المرحلة: المتوسط الصف: الأول الوحدة: الأولى

بنك الأسئلة لمادة المهارات الرقمية –

السؤال الأول: في الفقرات من (١) الى (٤٢) اختاري الاجابة الصحيحة:.

١	**الدوال التي تحمل وسيطاتها ونتائجها قيمة مكونة من عنصرين، عادة ما تكون صواب أو خطأ هي**			
	(أ) دوال الجمع .	**(ب) الدوال المالية.**	**(جـ) الدوال الرياضية.**	**(د) الدوال المنطقية.**
٢	**في برنامج الإكسل، نكتب في مربع Value_if_true :**			
	(أ) القيمة المراد إرجاعها عند تقييم Logical_Test إلى صواب.	**(ب) القيمة المراد إرجاعها عند تقييم Logical_Test إلى خطأ.**	**(جـ) القيمة المراد تقييمها على أنها صواب أو خطأ.**	**(د) القيمة المراد إرجاعها في حالة الصواب والخطأ.**
٣	**في برنامج الإكسل، نكتب في مربع Value_if_false :**			
	(أ) القيمة المراد إرجاعها عند تقييم Logical_Test إلى صواب.	**(ب) القيمة المراد إرجاعها عند تقييم Logical_Test إلى خطأ.**	**(جـ) القيمة المراد تقييمها على أنها صواب أو خطأ.**	**(د) القيمة المراد إرجاعها في حالة الصواب والخطأ.**
٤	**في برنامج الإكسل، نكتب في مربع Logical_test :**			
	(أ) القيمة المراد إرجاعها عند تقييم Logical_Test إلى	**(ب) القيمة المراد إرجاعها عند تقييم Logical_Test إلى خطأ.**	**(جـ) القيمة المراد تقييمها على أنها صواب أو خطأ.**	**(د) القيمة المراد إرجاعها في حالة الصواب والخطأ.**
٥	**يمكن استخدامه لإظهار البيانات التي تتغير مع الوقت**			
	(أ) مخطط خطي	**(ب) مخطط دائري**	**(ج) مخطط الاعمدة .**	**(د) مخطط انسيابي**
٦	**تمثيل مرئي للمعلومات، يتيح فهم البيانات وتحليلها بشكل أسهل، ويسمح لك بالمقارنة بين البيانات بشكل أوضح وأسرع هو**			
	(أ) المخططات الإنسيابية.	**(ب) المخططات البيانية.**	**(جـ) المخططات الهرمية.**	**(د) المخططات الشبكية.**
٧	**طريقة العرض الرئيسية في برنامج البوربوينت هي**			
	(أ) عادي.	**(ب) فارز الشرائح.**	**(جـ) صفحة الملاحظات.**	**(د) طريقة عرض القراءة.**
٨	**يعد أحد أهم برامج العروض التقديمية، ويستخدم لعرض الأفكار والمشاريع في مجالات مختلفة كالدراسة، أو العمل، أو الترفيه**			
	(أ) مايكروسوفت وورد	**(ب) مايكروسوفت بوربوينت.**	**(جـ) مايكروسوفت إكسل.**	**(د) مايكروسوفت أكسس.**

٩	إذا رغبت في عرض شيء ما، فمن الجيد تجميع أفكارك من خلال			
	ا)الشرائح	ب)الصور	ج)السمات	د)التصميم
١٠	يوجد مستشعر الجيرسكوب في الروبوت في الجزء			
	ا) الامامي	ب) الخلفي	ج) الأيمن	د) الايسر
	في بداية إعداد العرض التقديمي نبدأ بكتابة العنوان الرئيسي في:			
	أ)الشريحة الأولى	ب)الشريحة الثانية	ج)الشريحة الاخيرة	د)الشريحة الثالثة
١١	مواضع في اعلى واسفل الشريحة تساعدك على كتابة معلومات حول العرض التقديمي:			
	ا)الحدود والتضليل	ب) الرؤوس والتذيلات	ج)الخطوط	د)السمات
١٢	طرق العرض في البوربوينت :			
	ا)ثابتة	ب)واحدة	ج)مختلفة	د)لايمكن تغيرها
١٣	مجموعة من الألوان والخطوط التي يمكن استخدامها كقالب في العرض التقديمي هي			
	أ)الحركات	ب)الانتقالات	ج)السمات	د)طرق العرض
١٤	يعد احد اهم برامج العروض التقديمية:			
	أ)مايكروسوفت ورد	ب) مايكروسوفت بوربوينت	ج) مايكروسوفت اكسل	د) مايكروسوفت ون نوت
١٥	تأثيرات الحركة التي تحدث عن الإنتقال من شريحة الى شريحة أخرى تسمى:			
	أ) حركات	ب) انتقالات	ج)صور	د) أصوات
١٦	يجب أن تكون مدة العرض التقديم ما يقرب من _____ دقيقة			
	ا)٣٠إلى ٤٠ دقيقة	ب)١٥إلى ٢٠ دقيقة	ج)٥إلى ١٠ دقائق	د)١الى٥ دقائق
١٧	لتتحكم في حركة روبوتك الافتراضي فإنك بحاجة إلى استخدام لبنات من فئة			
	ا)نظام الدفع	ب)التحكم	ج)العرض	د)الاستشعارات

١٨	يتم ربط اللبنات البرمجية ببعضها البعض ويتم تنفيذها بواسطة الروبوت وفقاً لترتيبها يعرف هذا المفهوم ب.....			
	ا)المتغيرات	ب) التحكم	ج)التعليقات	د) تسلسل العمليات
١٩	هي منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من (سكراتش) Scratch، وذلك لبرمجة الروبوت			
	ا) بيئة فيكس كود	ب)الواقع الافتراضي	ج) الواقع الحقيقي	د)الواقع غير الحقيقي

٢٠	هي عبارة عن تأثيرات الحركة التي تحدث عند الانتقال من شريحة لأخرى أثناء العرض التقديمي:			
	(أ) الانتقالات.	(ب) التأثيرات الحركية.	(جـ) المخططات.	(د) لا شيء مما ذكر.
٢١	منصة برمجية قائمة على استخدام اللبنات البرمجية ومدعومة من سكراتش ( )Scratch			
	ا) المحاكاة الروبوتية	ب)الواقع الافتراضي	ج) بيئة فيكس كود في آر	د) المستشعر الكهرو مغناطيسي
٢٢	يعرف الواقع الافتراضي بأنه:			
	(أ) محاكاة مختلفة عن العالم الحقيقي.	(ب) محاكاة مشابهة للعالم الحقيقي.	(جـ) محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي أو مختلفة عنه.	(د) لا شيء مما ذكر صحيح.
٢٣	يعرف الروبوت الافتراضي بأنه:			
	(أ) محاكاه روبوتية تستخدم لإنشاء برامج خاصة بالروبوت.	(ب) برمجة الروبوت الحقيقي ببرامج خاصة.	(جـ) محاكاة يمكن أن تكون مشابهة للعالم الحقيقي أو مختلفة عنه.	(د) محاكاة للروبوت مختلفة عن العالم الحقيقي.
٢٤	هي تمثيل رسومي لمجموعة من الأرقام:			
	(أ) المخططات الانسيابية.	(ب) المخططات البيانية.	(جـ) المخططات الهرمية.	(د) المخططات الشبكية.
٢٥	هو مستشعر في روبوت فيكس كود في آر VEXcode VR يُستخدم للقياس والحفاظ على الاتجاه والسرعة والزاوية:			
	(أ) مستشعر الاصطدام الأيمن.	(ب) مستشعر الرؤية السفلي.	(جـ) مستشعر الجيروسكوب.	(د) مستشعر الرؤية الأمامي وتحديد المسافات.
٢٦	تستخدم الكاميرا العلوية Top Camera في:			
	(أ) الوضع الافتراضي لكاميرا ساحة اللعب وتعرض الخريطة بشكل كامل.	(ب) العرض ثلاثي الأبعاد.	(جـ) العرض كأن سائقًا يقود الروبوت من داخله.	(د) لا شيء مما ذكر.
٢٧	تستخدم كاميرا التتبع Chase Camera في:			
	(أ) الوضع الافتراضي لكاميرا ساحة اللعب وتعرض الخريطة بشكل كامل.	(ب) العرض ثلاثي الأبعاد.	(جـ) العرض كأن سائقًا يقود الروبوت من داخله.	(د) لا شيء مما ذكر.

موقع واجباتي

٢٨	تستخدم كاميرا الشخص الأول First Person Camera في:			
	(أ) الوضع الافتراضي لكاميرا ساحة اللعب وتعرض الخريطة بشكل كامل.	(ب) العرض ثلاثي الأبعاد.	(جـ) العرض كأن سائقًا يقود الروبوت من داخله.	(د) لا شيء مما ذكر.
٢٩	اللبنات التي تتحكم في حركة الروبوت في ساحة اللعب لمنصة VEXcode VR تكون في فئة:			
	(أ) العرض.	(ب) نظام الدفع.	(جـ) تحكم.	(د) الاستشعار.
٣٠	اللبنات التي تتحكم في العرض وقلم الروبوت ساحة اللعب لمنصة VEXcode VR تكون في فئة:			
	(أ) العرض.	(ب) نظام الدفع.	(جـ) تحكم.	(د) الاستشعار.
٣١	في روبوت فيكس كود في آر يقع مستشعر الجيروسكوب في الجزء:			
	(أ) الأمامي.	(ب) الخلفي.	(جـ) الأيمن.	(د) الخلفي.
٣٢	تستخدم لعرض الرسائل والاطلاع على حالة مستشعر معين أو متغير معين:			
	(أ) ساحة اللعب.	(ب) مستعرض البرمجة.	(جـ) وحدة تحكم المراقبة والعرض.	(د) شريط الأدوات.
٣٣	عدد الألوان التي يمكن اختيارها للقلم في روبوت فيكس كود في آر هو:			
	(أ) لونين.	(ب) أربعة ألوان.	(جـ) ستة ألوان.	(د) تسعة ألوان.
٣٤	اللبنات التي تستخدم لقراءة قيم مستشعر معين في منصة VEXcode VR تكون في فئة:			
	(أ) العرض.	(ب) نظام الدفع.	(جـ) تحكم.	(د) الاستشعار.
٣٥	لبنات التكرار في منصة VEXcode VR تكون في فئة:			
	(أ) العرض.	(ب) نظام الدفع.	(جـ) تحكم.	(د) الاستشعار.
٣٦	واحدة من اكثر اللبنات استخداماً في البرمجة القائمة على اللبنات البرمجية تطبع هذه اللبنة النصوص والقيم			
	(أ)لبنة اضبط المؤشر	(ب)لبنة إطبع print(),()	(جـ) لبنة تحرك للامام	(د)لبنة انعطف لليمين
٣٨	مخطط يستخدم للإظهار البيانات التي تتغير بمرور الوقت			
	(أ) مخطط خطي	(ب)مخطط دائري	(ج)مخطط الأشرطة	(د)مخطط انسيابي
	يطلق على هاتين القيمتين لنقاط (x,y) في نظام الاحداثيات			
	(ا)إحداثيات الرسم	(ب)إحداثيات الخط	(ج)إحداثيات النقطة	(د)النقاط
٣٩	محور يحدد الموضع الافقي (من اليسار الى اليمين) للنقطة المحددة وموضع حركة الروبوت يميناً ويساراً			
	(أ) المحور y	(ب)المحور a	(ج)المحور x	(د)المحور z

٤٠	تستخدم عند تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف			
	(ا)لبنة التكرار()	(ب)لبنة التكرار للأبد()	(ج)لبنة تكرار حتى()	(د)لبنة تكرار في حين()
٤١	ليتمكن الروبوت من الرسم في ساحة اللعب يتم نقل القلم :			
	(ا)للأعلى	(ب)للأسفل	(ج)لليمين	د)لليسار
٤٢	تتحقق لبنة أكبر من () مما إذا كانت ...			
	(ا)القيمة الأولى أكبر من القيمة الثانية	(ب)القيمة الأولى أصغر من القيمة الثانية	(ج) الأولى تساوي القيمة الثانية.	(د) الأولى لا تساوي القيمة الثانية

السؤال الثاني: في الفقرات من (١) الى (١٩) ضعي علامة (√) أمام العبارة صحيحة وعلامة (X) أمام العبارة خاطئة:)

١. ننصح باستخدام الكثير من الألوان في العرض التقديمي حتى يكون جذابًا. ( )

٢. الشريحة في البوربوينت تشبة صفحة فارغة ( )

٣. نستخدم smart artعادةً لإظهار شيء ما لذا يجب المحافظة على البساطة والوضوح ( )

٤. يمكن استخدام أي نوع من رسومات SmartArt لتقديم أي نوع من المعلومات ( )

٥. كلما زاد حجم النص في العرض التقديمي، كان أكثر إمتاعا للجمهور ( )

٦. من الأفضل استخدام الحركات والانتقالات في العرض التقديمي بكثرة لأن ذلك أكثر امتاعًا للجمهور. ( )

٧. يعتبر استخدام الروبوتات الافتراضية أعلى تكلفة من الحقيقية. ( )

٨. لا يمكن البرمجة في منصة فيكس كود في آر VEXcode VR إلا بلغة سكراتش. ( )

٩. تسلسل العمليات هو تنفيذ اللبنات البرمجية المتصلة وفقًا لترتيبها. ( )

١٠. نكتب الصيغة IF في برنامج الإكسل بالطريقة IF(Logical_test;Value_if_true; Value_if_false) ( )

١١. نظام الإحداثيات الديكارتي عبارة عن خطان متوازيان. ( )

١٢. اللون الافتراضي لقلم الروبوت في فكس كود في آر هو اللون الأحمر. ( )

١٣. يمكنك البرمجة في منصة فيكس كود في آر VEXcode VR بلغة بايثون. ( )

١٤. من مزيا استخدام الروبوتات الافتراضية تغني عن الحاجة إلى المعدات والأجهزة التي قد تتعرض للتلف. ( )

١٥. ذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفر فإن الروبوت في منتصف المنصة. ( )

١٦. حدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الافقي ( )

١٧. يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم. ( )

١٨. المحاكاة الروبوتية هي وسيلة مهمة للتعرف على المفاهيم العلمية المختلفة. ( )

١٩. يمكن استخدام وحدة تحكم المراقبة ووحدة تحكم العرض في مشروعاتك لعرض الرسالة ( )

السؤال الثالث: صلي ماينا سب:

نوع المخطط البياني		البيانات المناسبة له
(أ) الواقع الافتراضي		عرض النسب المئوية.
(ب) المخططات الخطية		محاكة مشابهة للعالم الحقيقي
(ج) المخططات الدائرية		عرض البيانات خلال مدة زمنية.
		للمقارنة بين قيمتين

اللبنة		الوظيفة
١. اطبع ( ) ( ) print		يتحرك الروبوت مسافة محددة للأمام أو للخلف.
٢. تحرك إلى ( ) ( ) drive for		طباعة النصوص والقيم.
٣. اضبط المؤشر إلى الصف التالي set curser to the next row		تحريك القلم لأسفل أو لأعلى ليتكمن الروبوت من الرسم.
٤. حرك قلم الروبوت ( ) Move robot pen ( )		الروبوت ينعطف إلى مالا نهاية.
٥. انعطف ( ) ( ) turn for		تغيير لون قلم الروبوت.
٦. تكرار ( ) ( ) repeat		تغيير سطر الرسالة المعروضة.
٧. اضبط قلم الروبوت ( ) set robot pen to color ( )		تنفيذ اللبنات البرمجية لعدد محدد مسبقًا من المرات.
٨. الموضع ( ) بالـ ( ) position ( ) in ( )		تكرار اللبنات البرمجية الموجودة لعدد غير محدد بدون توقف
٩. ( ) أكبر من ( ) ( ) greater than ( )		ينعطف الروبوت إلى مالا نهاية.
١٠. انعطف ( ) ( ) turn		يتوقف الروبوت.
١١. إلى الأبد ( ) ( ) forever		تتحقق مما إذا كانت القيمة الأولى أكبر من الثانية.
١٢. أوقف القيادة stop driving		تعطي موضع احداثيات x و y للروبوت بالمليمتر أو البوصة.
		تتكرر اللبنات البرمجية الموجودة داخل الحلقة حتى يتحقق شرط معين.

السؤال الرابع : أكملي الفراغات التالية بما يناسبها:

١. من مزايا استخدام الروبوتات الافتراضية .....و .....

٢. توجد ثلاثة طرق مختلفة للبرمجة في منصة فيكس كود في آر VEXcode VR وهي: .....و.....

٣. تعرف بأنها مساحة افتراضية خاصة بالروبوت الافتراضي تمكنك من تنفيذ برامجك بسيناريوهات مختلفة .....

٤. أنواع لبنات المعامالات الشرطية في فيكس كود في آر.....و.....

٥. .....هي مواضع أعلى وأسفل كل شريحة

٦. .....هي طريقة العرض االفتراضية في البرنامج

٧. ..... تتيح لك مشاهدة الشرائح بحجم أصغر

٨. تمكنك من كتابة الملاحظات التي تريد عرضها عن شريحة معينة.....

٩. تستخدم لعرض الرسائل والاطلاع على حالة مستشعر.....

١٠.محور يحدد الموضع الافقي (من اليسار الى اليمين) للنقطة المحددة.....

السؤال الخامس: أذكري مايلي :

١- نصائح لإنشاء عرض تقديمي مميز ؟

.....

.....

.....

٢- مزايا استخدام الروبوت الافتراضي ؟

.....

.....

٣- أنواع لبنات المعامالات الشرطية في فيكس كود في آر

.....

.....

٤- طرق العرض المختلفة في برنامج مايكروسوفت بور بوينت

.....

.....

٥- من أنواع المخططات البيانية

.....

.....

٦-من طرق العرض المختلفة لساحة اللعب في بيئة فيكس كود في (VR VEXcode)

.....

.....

٧-الطرق المختلفة للبرمجة في فيكس كود في آر

.....

.....

.....

٨-أنواع نظام الاحداثيات

.....

.....

٩-أوامر التكرار في بيئة فيكس كود في (VR VEXcode)

.....

.....