**اسئلة الاختبار العملي النهائي لمادة المهارات الرقمية-للفصل الدراسي الثالث -للعام ١٤٤٤ه**

**خمسة و عشرون**

**درجه فقط**

**٢٥**

**٢٥**

**اسم الطالبة:..................................الصف :.......................**

**عشر درجات فقط**

**١٠**

**مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-**

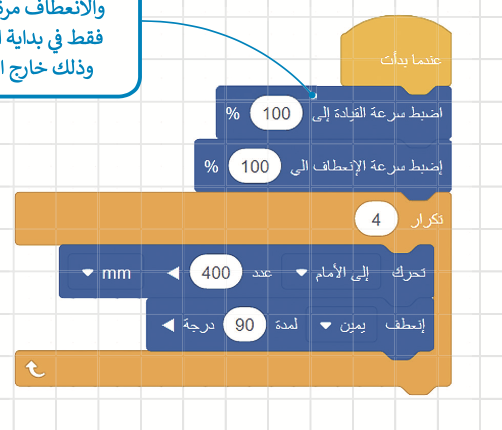
**السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ١. | لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع . | صح | خطأ |
| ٢. | قيمة y تحدد موقع الروبوت على المحور الافقي. | صح | خطأ |
| ٣. | قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت . | صح | خطأ |
| ٤. | عندما تكون x,y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف . | صح | خطأ |
| ٥. | نوع التكرار  تكرار لا نهائي . | صح | خطأ |
| ٦. | المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى . | صح | خطأ |
| ٧. | مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي . | صح | خطأ |
| ٨. | إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في ار VEXcode VR | صح | خطأ |
| ٩. | طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ مليمتر . | صح | خطأ |
| ١٠. | إمكانية برمجة روبوت الفيكس كود في آر VEXcode VR بلغة البايثون . | صح | خطأ |

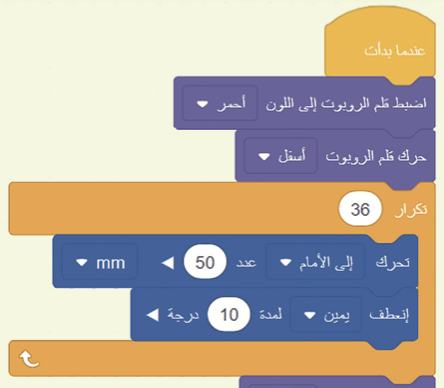
**ثمان درجات فقط**

**٨**

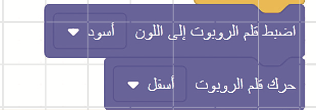
**السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-**



**التنفيذ**

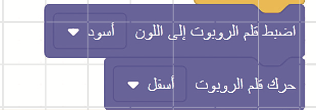


**التنفيذ**



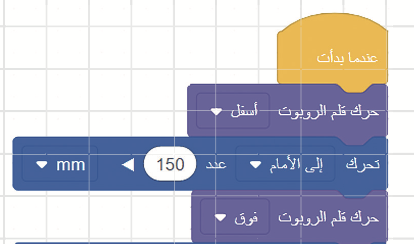
- ١ -

**يتبع**



****

**التنفيذ**

****

**التنفيذ**

**سبع درجات فقط**

**٧**

**السؤال الثالث\*\*\* اربط بين اللبنات والوظيفة :-**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **اللبنات** | | **الوظيفة** | |
| **١.** |  |  | **لالتقاط الأقراص.** |
| **٢.** |  |  | **تتحكم في سير عمل البرنامج .** |
| **٣.** |  |  | **لإنشاء لبنات جديدة .** |
| **٤.** |  |  | **لإنشاء لبنة احداث .** |
| **٥.** |  |  | **لانشاء متغيرات .** |
| **٦.** |  |  | **لاضافة تعليقات .** |
| **٧.** |  |  | **لقراءة قيم المستشعرات .** |
|  |  |  | **تتحكم في حركة الروبوت .** |
|  |  |  | **تحتوي على المعاملات الرياضية .** |

- انتهت الأسئلة -

**ارجو لكم التوفيق والنجاح**

**معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم**

**التوقيع:-....................**

- ٢ -

**اسئلة الاختبار العملي النهائي لمادة المهارات الرقمية-للفصل الدراسي الثالث -للعام ١٤٤٤ه**

**٢٥**

**اسم الطالبة:..................................الصف :.......................**

**١٠**

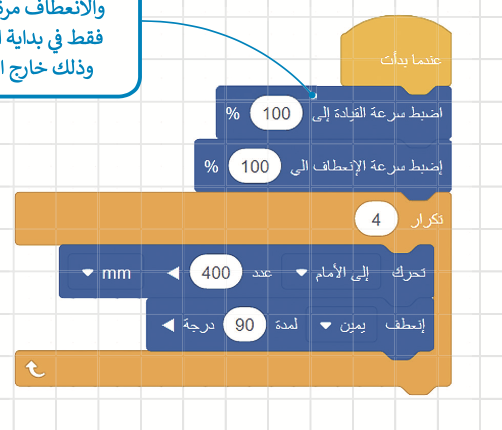
**مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-**

**السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-**

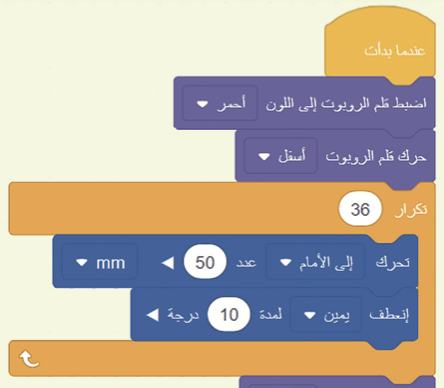
|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| ١. | لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع . | صح | خطأ |
| ٢. | قيمة y تحدد موقع الروبوت على المحور الافقي. | صح | خطأ |
| ٣. | قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت . | صح | خطأ |
| ٤. | عندما تكون x,y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف . | صح | خطأ |
| ٥. | نوع التكرار  تكرار لا نهائي . | صح | خطأ |
| ٦. | المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى . | صح | خطأ |
| ٧. | مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي . | صح | خطأ |
| ٨. | إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في ار VEXcode VR | صح | خطأ |
| ٩. | طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ مليمتر . | صح | خطأ |
| ١٠. | إمكانية برمجة ربوت اليكس كود في آر VEXcode VR بلغة البايثون . | صح | خطأ |

**٨**

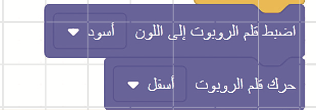
**السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-**



**التنفيذ**

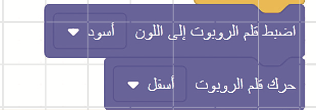


**التنفيذ**



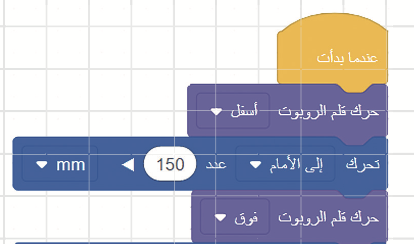
- ١ -

**يتبع**



****

**التنفيذ**

****

**التنفيذ**

**٧**

**السؤال الثالث\*\*\* اربط بين اللبنات والوظيفة :-**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **اللبنات** | | **الوظيفة** | |
| **١.** |  |  | **لالتقاط الأقراص.** |
| **٢.** |  |  | **تتحكم في سير عمل البرنامج .** |
| **٣.** |  |  | **لإنشاء لبنات جديدة .** |
| **٤.** |  |  | **لإنشاء لبنة احداث .** |
| **٥.** |  |  | **لانشاء متغيرات .** |
| **٦.** |  |  | **لاضافة تعليقات .** |
| **٧.** |  |  | **لقراءة قيم المستشعرات .** |
|  |  |  | **تتحكم في حركة الروبوت .** |
|  |  |  | **تحتوي على المعاملات الرياضية .** |

- انتهت الأسئلة -

**ارجو لكم التوفيق والنجاح**

**معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم**

**التوقيع:-....................**

- ٢ -