تم تحميل وعرض المادة من :

موقع واجباتي
www.wajibati.net

موقع واجباتي منصة تعليمية تساهم بنشر
حل المناهج الدراسية بشكل متميز لترتقي بمجال التعليم
على الإنترنت ويستطيع الطلاب تصفح حلول الكتب مباشرة
لجميع المراحل التعليمية المختلفة

GET IT ON Google Play
Download on the App Store

حمل التطبيق من هنا

اسئلة الاختبار العملي النهائي لمادة المهارات الرقمية-للفصل الدراسي الثالث -للعام ١٤٤٤هـ

٢٥

اسم الطالبة:.....الصف :.....

١٠

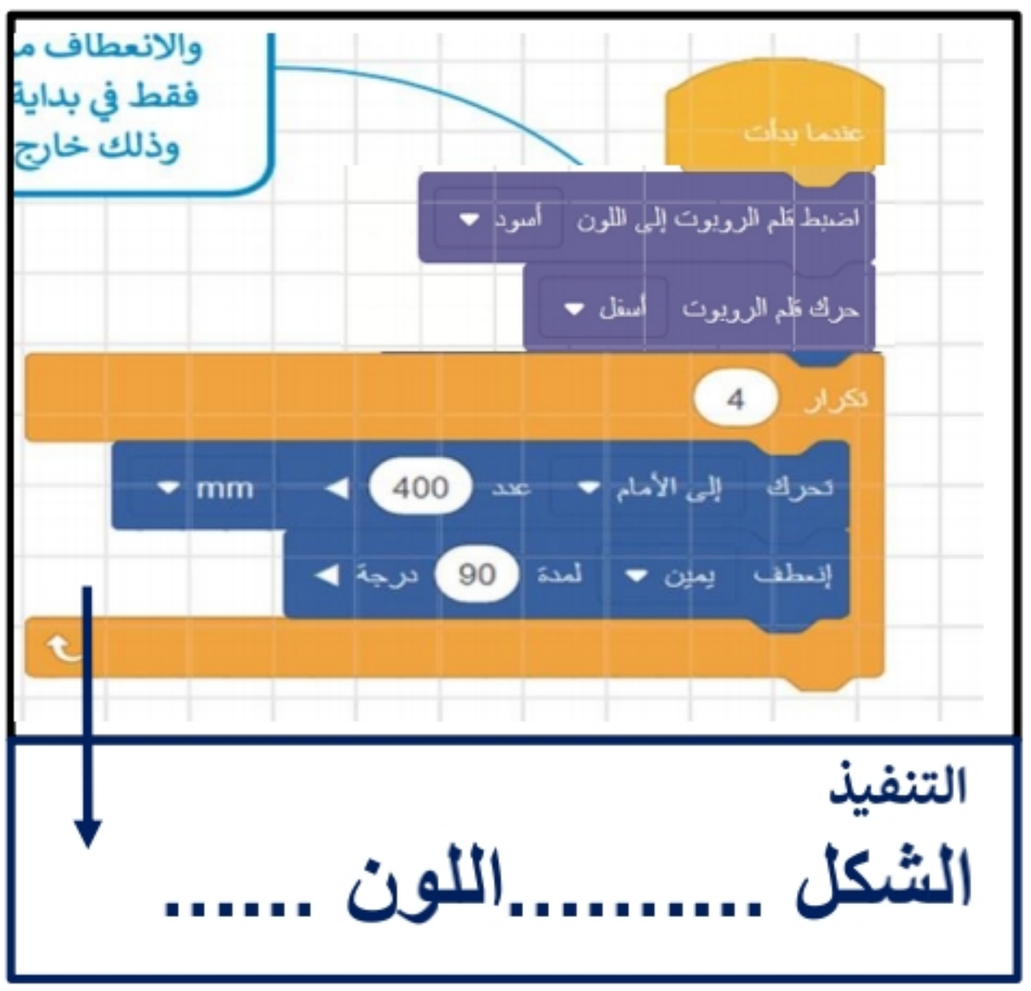
مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-

١.	لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع .	صح	خطأ
٢.	قيمة yتحدد موقع الروبوت على المحور الافقي.	صح	خطأ
٣.	قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت .	صح	خطأ
٤.	عندما تكون x,y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف .	صح	خطأ
٥.	نوع التكرار تكرار لا نهائي .	صح	خطأ
٦.	المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى .	صح	خطأ
٧.	مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي .	صح	خطأ
٨.	إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في ار VEXcode VR	صح	خطأ
٩.	طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ مليمتر .	صح	خطأ
١٠.	إمكانية برمجة ربوت اليكس كود في آر VEXcode VRبلغة البايثون .	صح	خطأ

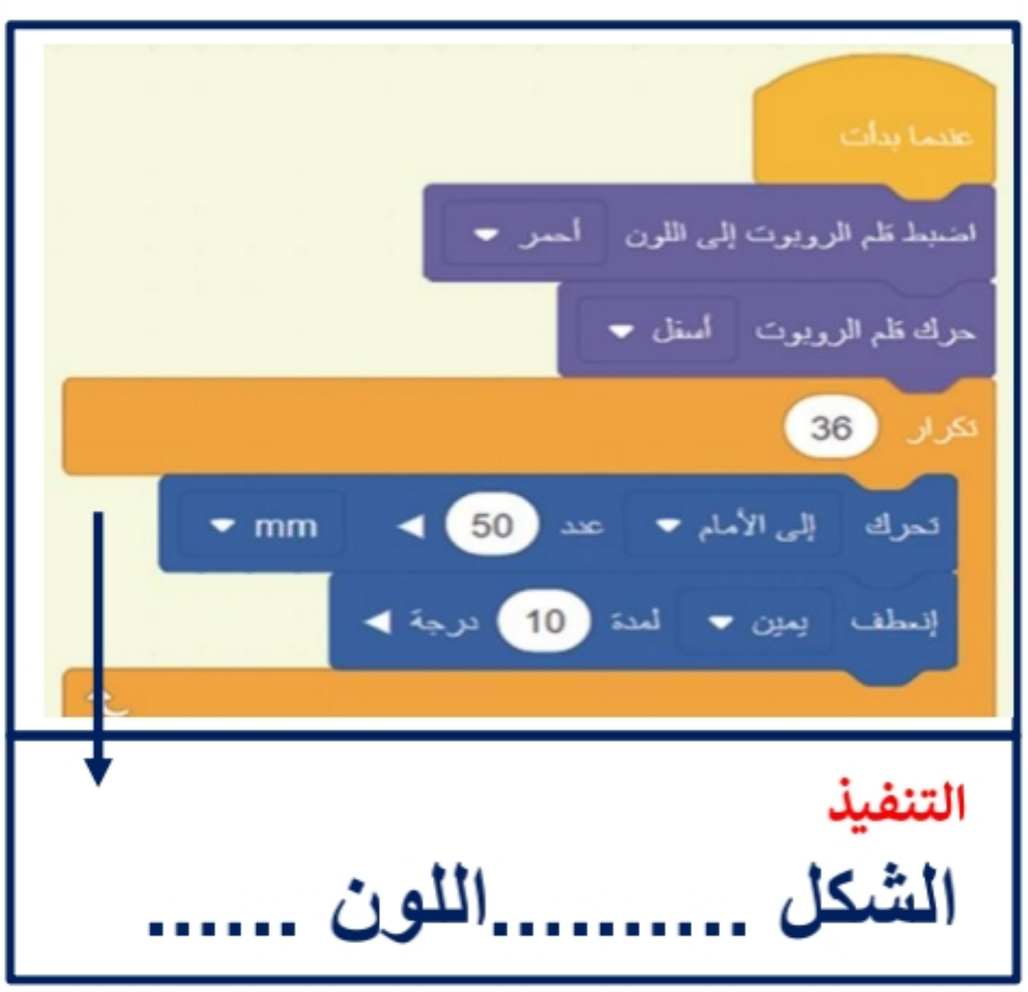
٨

السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-



التنفيذ

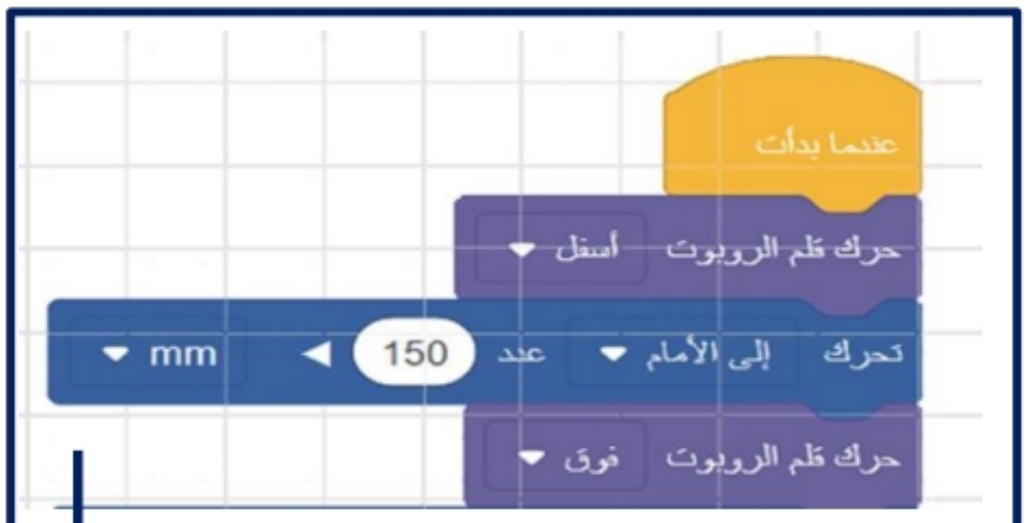
الشكل .....اللون .....



التنفيذ

الشكل .....اللون .....

- ١ -



التنفيذ

الشكل .....اللون .....

التنفيذ

الشكل .....اللون .....

السؤال الثالث*** اربط بين اللبنات والوظيفة :-

٧

	اللبنات		الوظيفة
١.	نظام الدفع		لالتقاط الأقراص.
٢.	المتغيرات		تتحكم في سير عمل البرنامج .
٣.	الاستشعار		لإنشاء لبنات جديدة .
٤.	أحداث		لإنشاء لبنة احداث .
٥.	عناصر برمجة جديدة		لانشاء متغيرات .
٦.	تحكم		لاضافة تعليقات .
٧.	مغناطيس		لقراءة قيم المستشعرات .
			تتحكم في حركة الروبوت .
			تحتوي على المعاملات الرياضية .

- انتهت الأسئلة -

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم
التوقيع:-.....

اسئلة الاختبار العملي النهائي لمادة المهارات الرقمية-للفصل الدراسي الثالث -للعام ١٤٤٤هـ

اسم الطالبة:.....الصف :.....

٢٥ / ٢٥

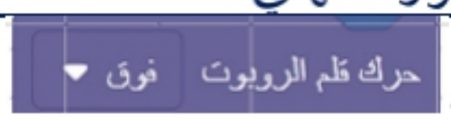
خمسة و عشرون درجه فقط

مستعينة بالله أجيب عن الأسئلة التالية:-

السؤال الأول: - ضعي دائرة حول الجواب الصحيح :-

١٠ / ١٠

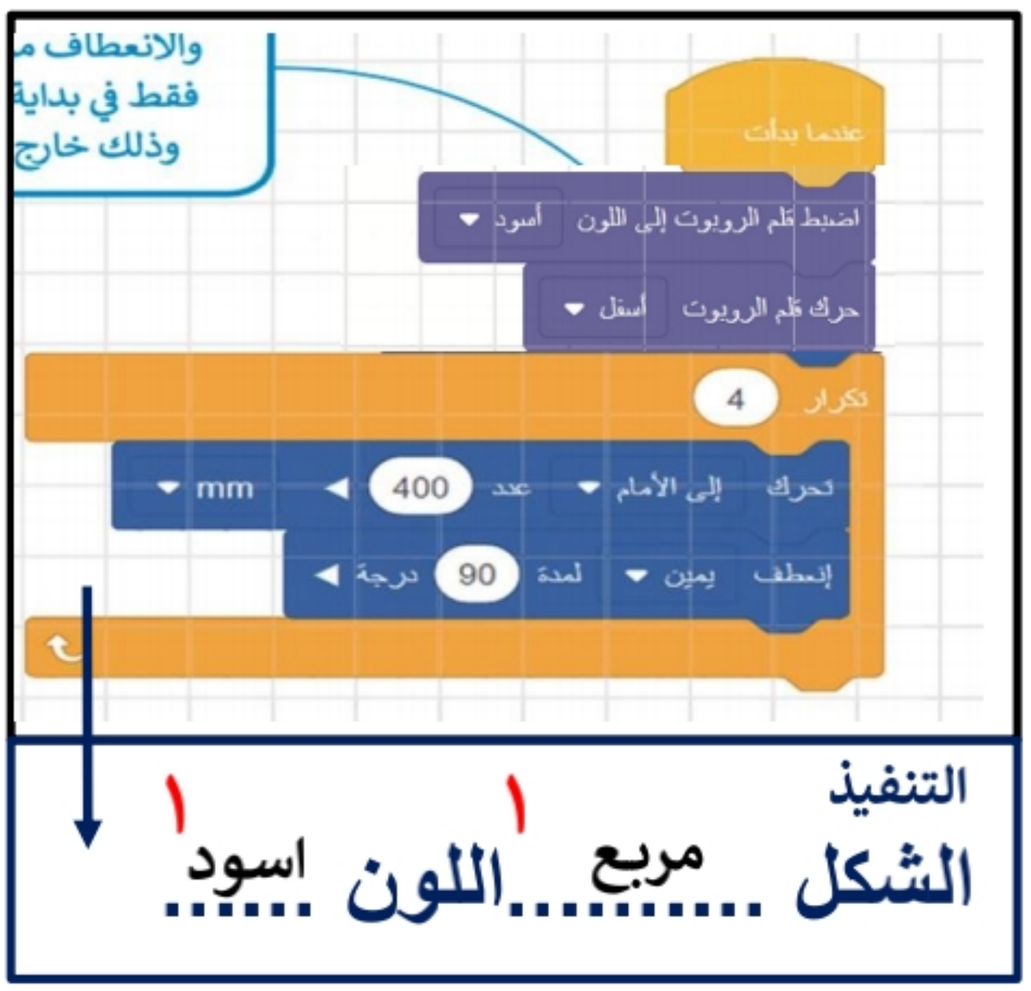
عشر درجات فقط

١.	لعرض ثلاثي الابعاد نستخدم كاميرا التتبع .	١	صح	خطأ
٢.	قيمة yتحدد موقع الروبوت على المحور الافقي.	١	صح	خطأ
٣.	قلم الرسم موجود في الجزء الخلفي من الروبوت .	١	صح	خطأ
٤.	عندما تكون x,y تساوي صفر فان الروبوت يقع في المنتصف .	١	صح	خطأ
٥.	نوع التكرار تكرار لا نهائي .	١	صح	خطأ
٦.	المقصود بهذا الامر حركة الروبوت الى الأعلى . 	١	صح	خطأ
٧.	مستشعر الجيرسكوب يقع في الجزء الخلفي .	١	صح	خطأ
٨.	إمكانية تغير ساحة اللعب من برنامج الفيكس كود في ار VEXcode VR	١	صح	خطأ
٩.	طول المربع الواحد في ساحة اللعب يساوي ٤٠٠ مليمتر .	١	صح	خطأ
١٠.	إمكانية برمجة روبوت الفيكس كود في آر VEXcode VRبلغة البايثون .	١	صح	خطأ

السؤال الثاني :- ماهو الشكل الناتج من تنفيذ الأوامر وماهو اللون المستخدم :-

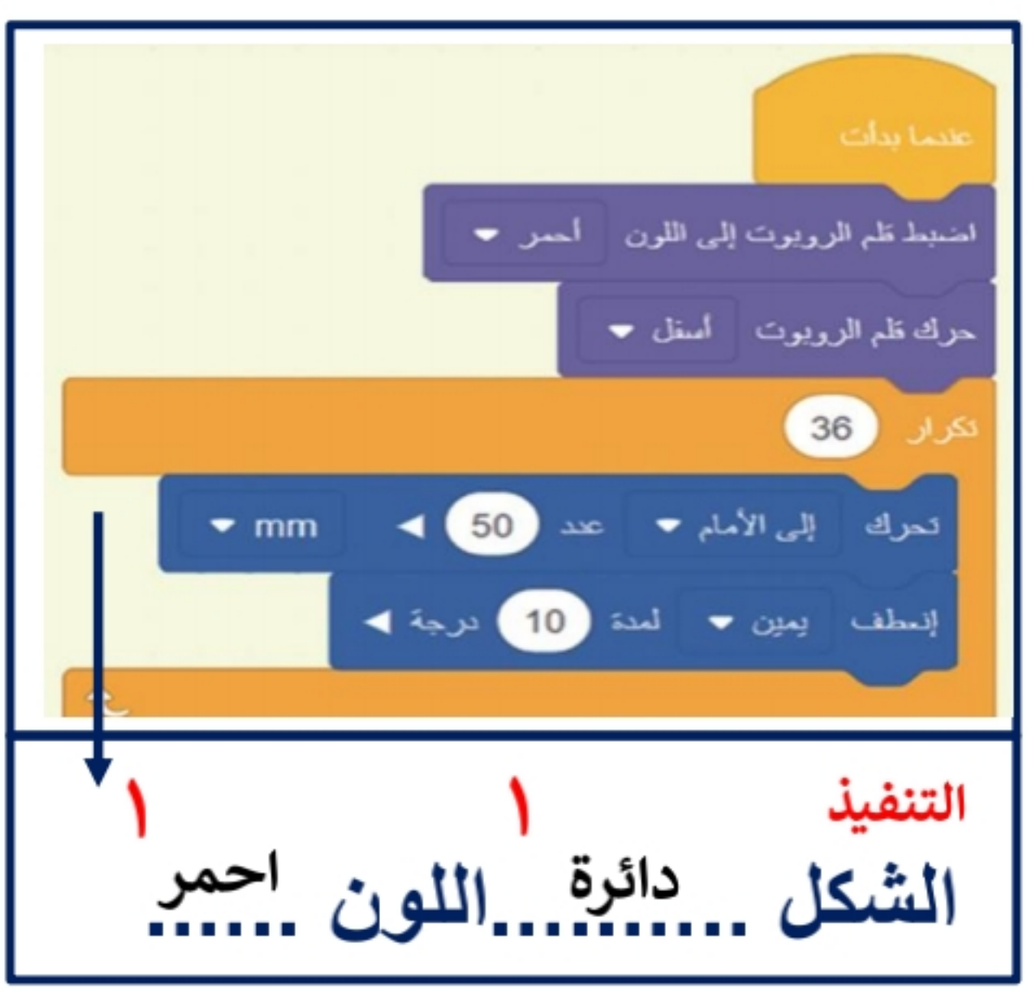
٨ / ٨

ثمان درجات فقط



التنفيذ ١ ١

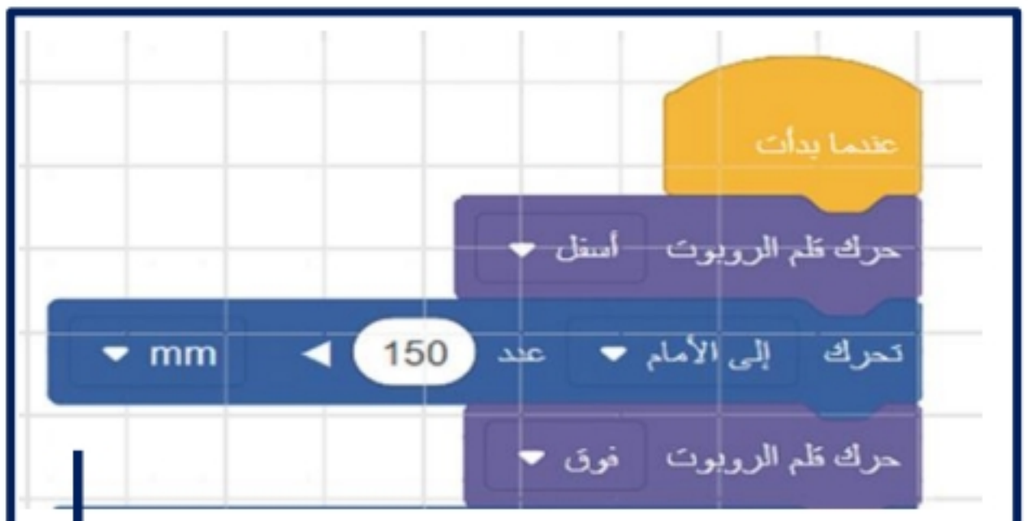
الشكل .....مربع.....اللون .....اسود



التنفيذ ١ ١

الشكل .....دائرة.....اللون .....احمر

- ١ -



التنفيذ

الشكل ..خط..١..اللون ..اسود..١..

التنفيذ

الشكل ..مثلث..١..اللون ..اسود..١..

السؤال الثالث*** اربط بين اللبنات والوظيفة :-

٧/٧ سبع درجات فقط

	اللبنات		الوظيفة	
١.	نظام الدفع	١	٧	لالتقاط الأقراص.
٢.	المتغيرات	١	٦	تتحكم في سير عمل البرنامج .
٣.	الاستشعار	١	٥	لإنشاء لبنات جديدة .
٤.	أحداث	١	٤	لإنشاء لبنة احداث .
٥.	عناصر برمجة جديدة	١	٢	لانشاء متغيرات .
٦.	تحكم			لاضافة تعليقات .
٧.	مغناطيس	١	٣	لقراءة قيم المستشعرات .
		١	١	تتحكم في حركة الروبوت .
				تحتوي على المعاملات الرياضية .

- انتهت الأسئلة -

ارجو لكم التوفيق والنجاح
معلمه المادة :-رحاب زيني هاشم
التوقيع:-.....

المملكة العربية السعودية		المقرر: المهارات الرقمية
وزارة التعليم	وزارة التعليم Ministry of Education	الصف: اول متوسط
إدارة تعليم		الزمن: ساعة واحدة
متوسطة		

٢٥

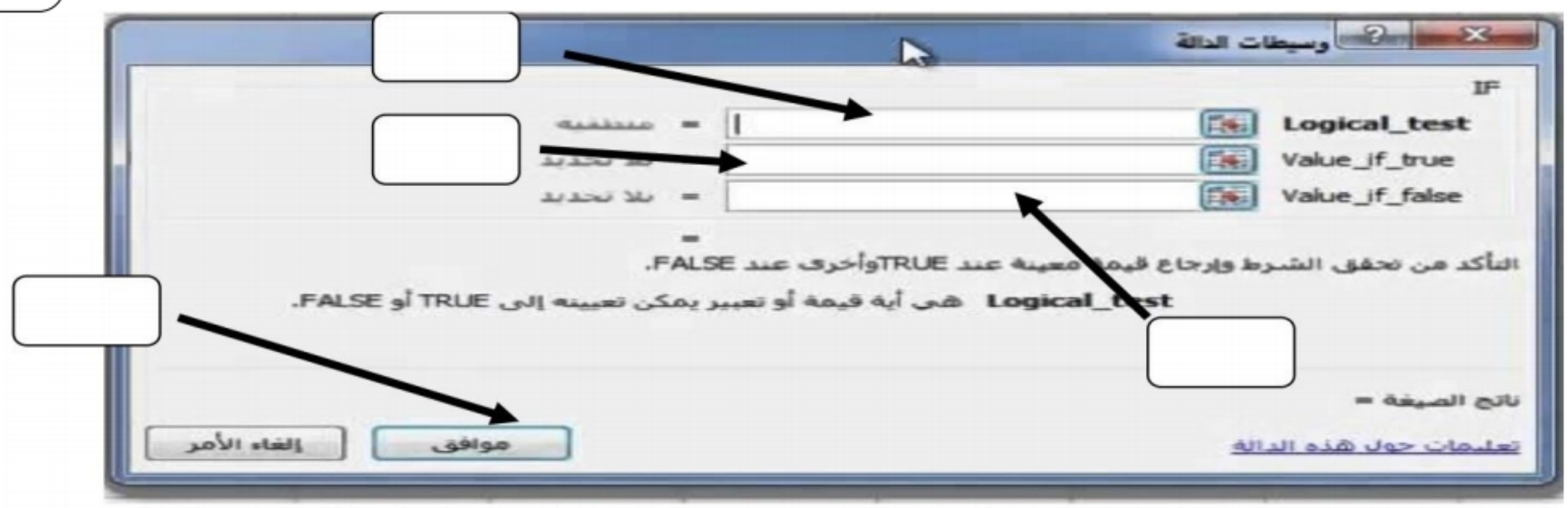
اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (عملي بدون معمل) للعام ١٤٤٤هـ

اسم الطالب/ **رقم الجلوس ( )**

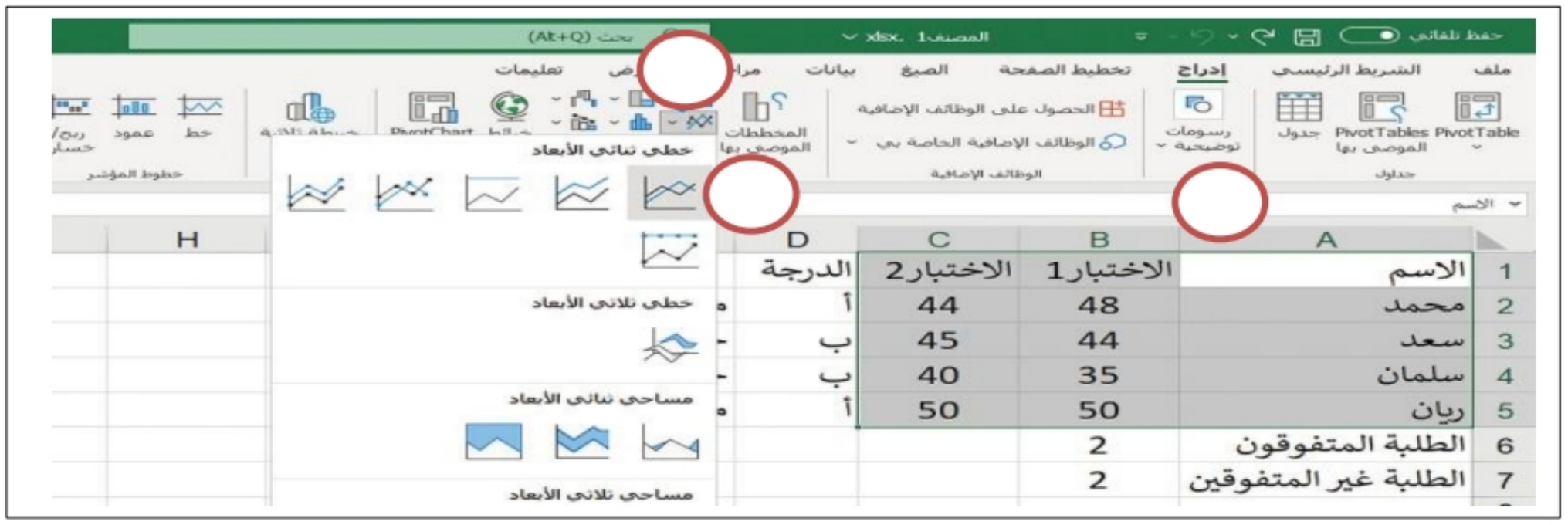
السؤال الاول : أ- في الصورة مربع الحوار الخاص بالدالة المنطقية IF ضع في الفراغ الرقم المناسب:-

١٠

١-رسالة تحقق الشرط ٢- الشرط ٣-رسالة عدم تحقق الشرط ٤- إدراج دالة IF



ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم في الخانات :



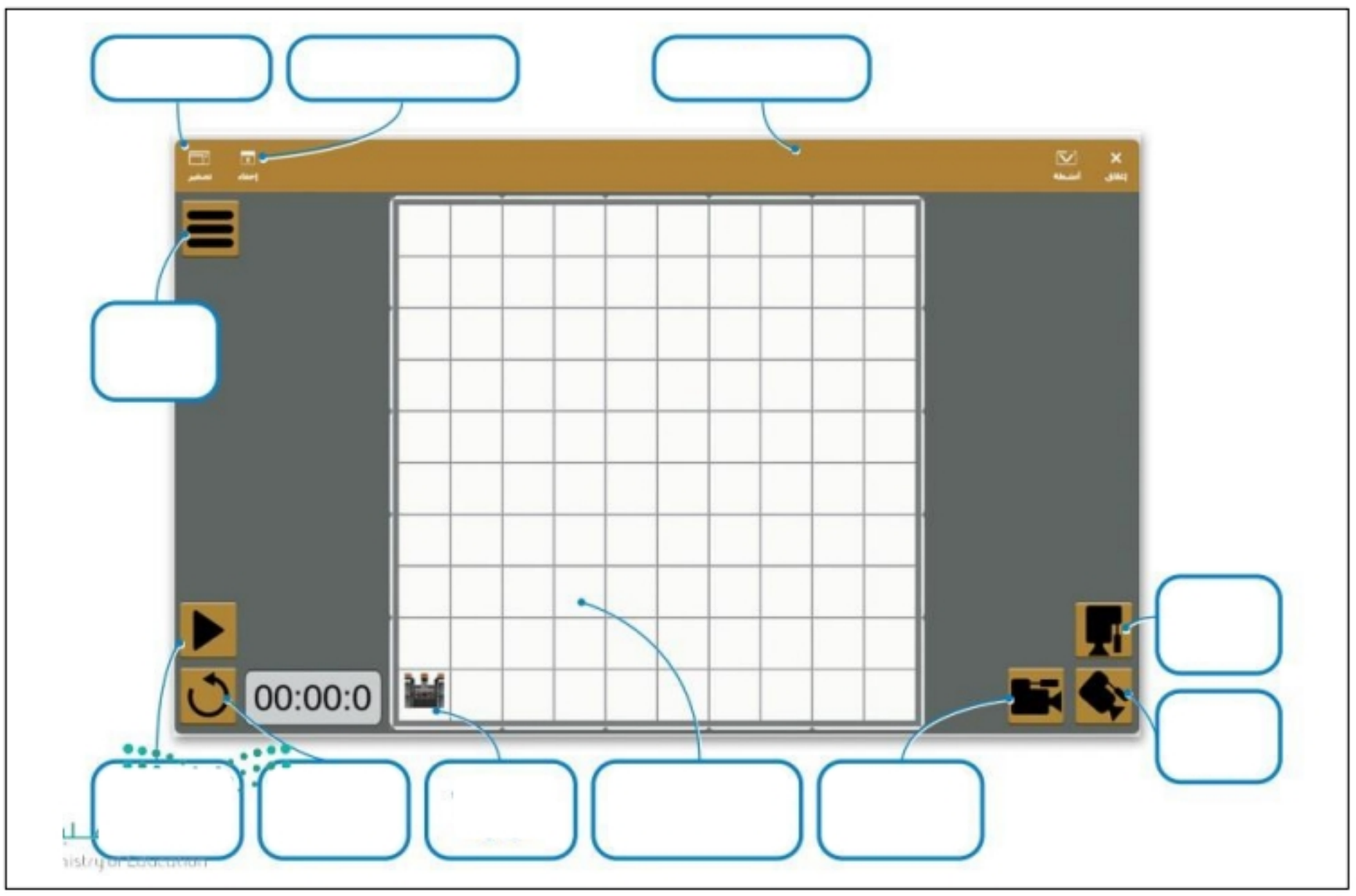
ج : اكتب الوظيفة أسفل كل ايقونة مما يلي :

معاينة الشرائح بحجم أصغر	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح

الايقونة			
الوظيفة			

اقلب الورقة

السؤال الثاني : أ- من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في الخانات في ساحة اللعب كما في الصورة :



١-إظهار / اخفاء المشهد
٢-تكبير النافذة
٣-زر التوسيع
٤-نافذة ساحة اللعب
٥-بدء تشغيل البرنامج
٦-إعادة تعيين المشهد
٧-كاميرا الشخص الأول
٨-مربعات ٢٠٠x٢٠٠
٩-كاميرا التتبع
١٠-الكاميرا العلوية
١١-موضع البدء للروبوت

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي	
٢	لا يمكنك تغيير الملعب في الفكس كود	
٣	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ،فإن الروبوت يقع في منصف المنصة	
٤	يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم	

انتهت الاسئلة

المملكة العربية السعودية		المقرر: المهارات الرقمية
وزارة التعليم	وزارة التعليم Ministry of Education	الصف: اول متوسط
إدارة تعليم		الزمن: ساعة واحدة
متوسطة		

٢٥

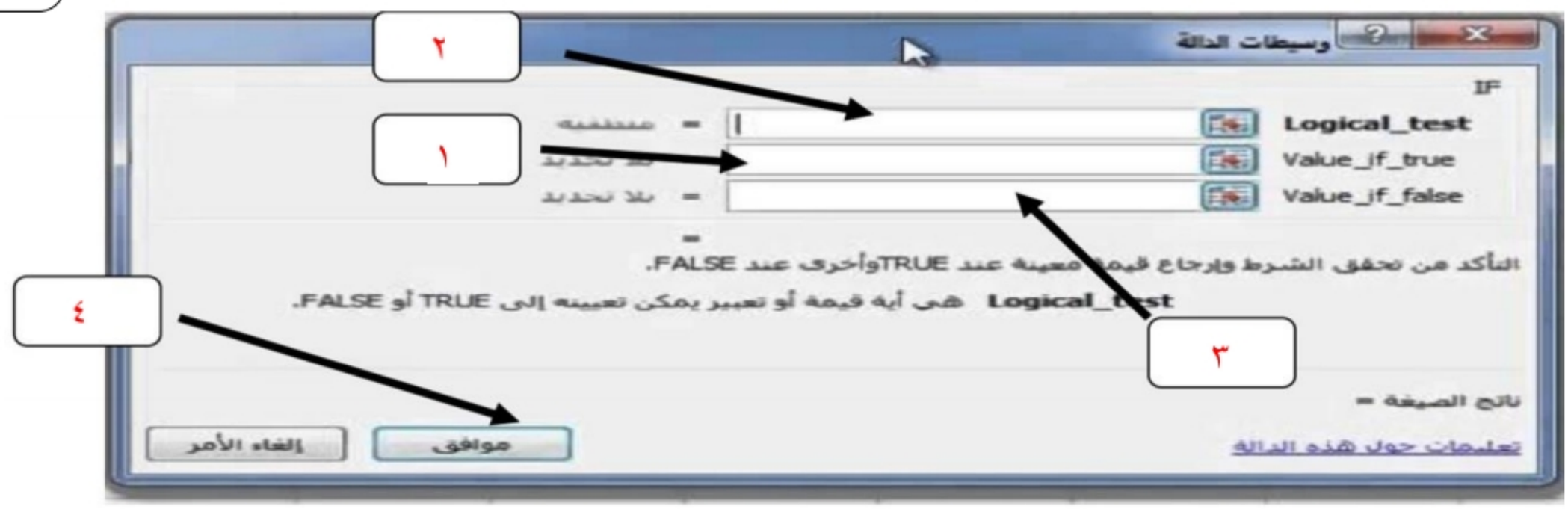
اختبار نهاية الفصل الدراسي الثالث (عملي بدون معمل) للعام١٤٤٤هـ

اسم الطالب/ **رقم الجلوس ( )**

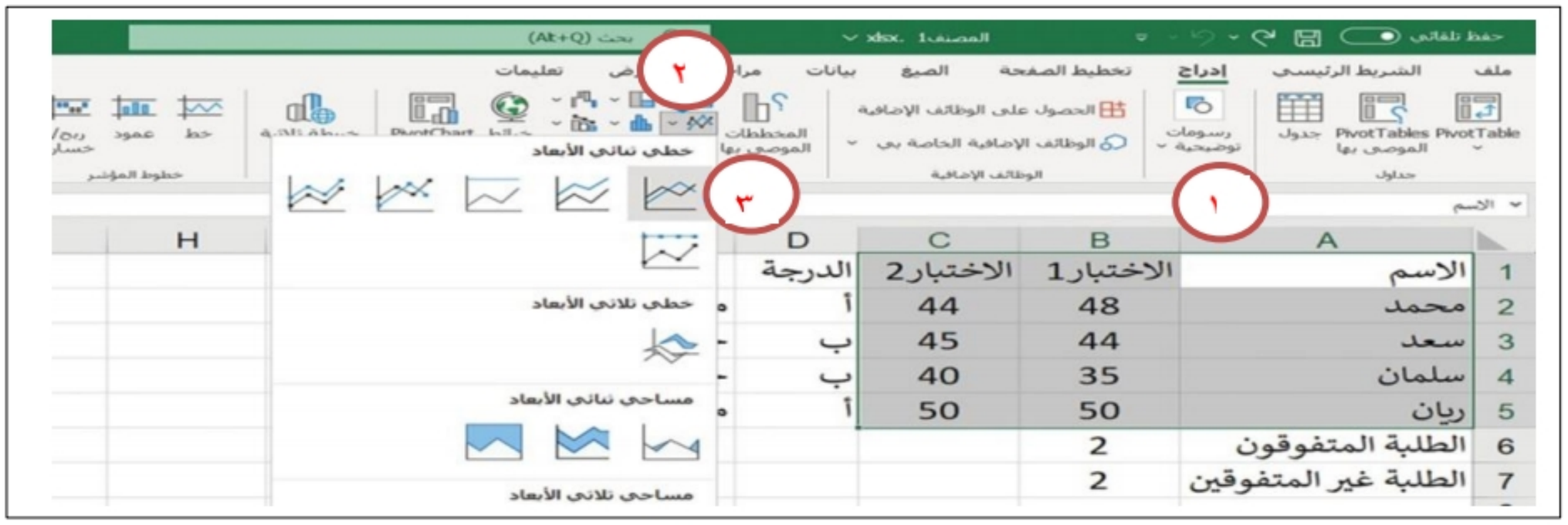
السؤال الاول : أ- في الصورة مربع الحوار الخاص بالدالة المنطقية IF ضع في الفراغ الرقم المناسب:-

١٠

١-رسالة تحقق الشرط ٢- الشرط ٣-رسالة عدم تحقق الشرط ٤- إدراج دالة IF

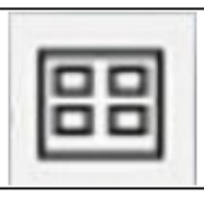


ب- في الصورة خطوات إدراج مخطط خطي ، قم بترتيب الخطوات من خلال كتابة الرقم في الخانات :



ج : اكتب الوظيفة أسفل كل ايقونة مما يلي :

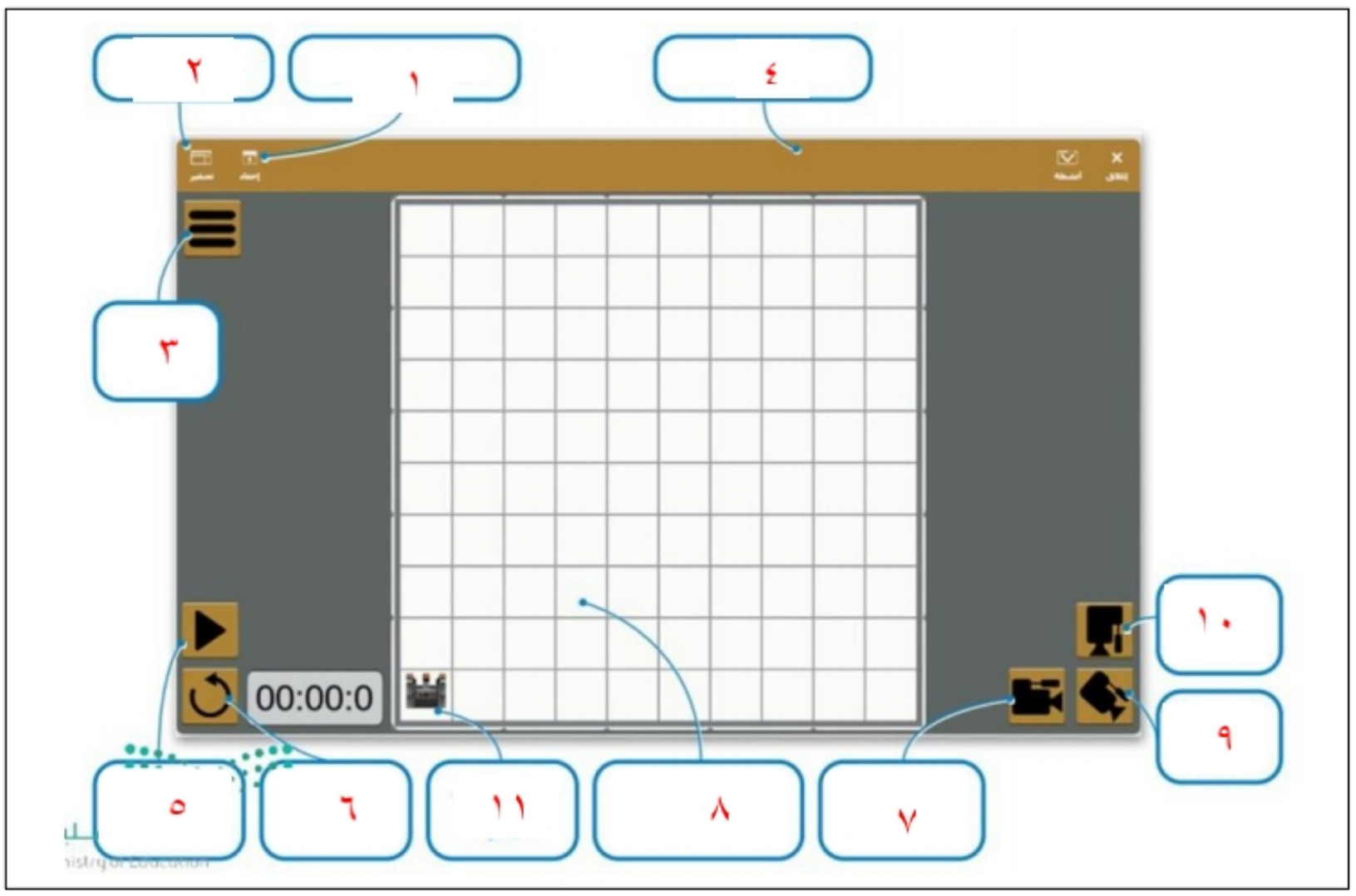
معاينة الشرائح بحجم أصغر	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح

الايقونة			
الوظيفة	إدراج الصور	تطبيق نسق على الشرائح	معاينة الشرائح بحجم اصغر

اقلب الورقة

١٥

السؤال الثاني : أ- من الجدول ضع المسمى الصحيح او الرقم في الخانات في ساحة اللعب كما في الصورة :



١-إظهار / اخفاء المشهد
٢-تكبير النافذة
٣-زر التوسيع
٤-نافذة ساحة اللعب
٥-بدء تشغيل البرنامج
٦-إعادة تعيين المشهد
٧-كاميرا الشخص الأول
٨-مربعات 200x200
٩-كاميرا التتبع
١٠-الكاميرا العلوية
١١-موضع البدء للروبوت

ب- ضع علامة (√) أو (X) أمام العبارات التالية:-

١	تحدد القيمة y موقع الروبوت على المحور الأفقي	X
٢	لا يمكنك تغيير الملعب في الفكس كود	X
٣	إذا كانت إحداثيات موقع الروبوت x و y تساوي صفراً ،فإن الروبوت يقع في منصف المنصة	√
٤	يستخدم الروبوت قلم الروبوت الموجود في الجزء الخلفي منه للرسم	X

انتهت الاسئلة