|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية |  | المادة : الحاسب وتقنية المعلومات |
| وزارة التعليم | الصف : الثالث متوسط |
| إدارة التربية والتعليم  مكتب تعليم  متوسطة | اليوم : |
| التاريخ : / / 1444 هـ |
| الزمن : ساعة ونصف |
| **الاختبار النهائي (عملي / تحريري ) للعام ١٤٤٤هـ الفصل الدراسي الثاني ( الدور الأول)** | | |
| الأسم : ........................................................... رقم الجلوس : ...................... الفصل : ................................... | | |

**اولأ : الجزء العملي**

**25**

اجيبي مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**12**

**يتبع**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر: | | | | | |
|  | اغلاق | ب | ايقاف | ج | انهاء |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض : | | | | | |
|  | اللون\_الابيض | ب | اللون الابيض | ج | لون\_أبيض |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر | | | | | |
|  | تقدم | ب | يمين | ج | تراجع |
| 1. إضافة الرمز (و) بين أوامر المشاهدة، ويقوم الروبوت بتنفيذ المهمة إذا تحققت................ في الشرط.: | | | | | |
|  | احد الاوامر | ب | بعض الأوامر | ج | جميع الأوامر |
| 1. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استراجاعها) : | | | | | |
|  | التقط | ب | ضع | ج | اكل |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر: | | | | | |
|  | تراجع | ب | تقدم | ج | يسار |
| 1. الامر الصحيح لإيقاف التلوين : | | | | | |
|  | أوقف التلوين | ب | أوقف\_التلوين | ج | الغاء\_التلوين |
| 1. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد : | | | | | |
| أ | أكل | ب | ضع | ج | التقط |
| 1. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار | | | | | |
| أ | عقبة ـ في ـ اليمين | ب | عقبة\_في\_اليسار | ج | اليسار ـ من ـ دون ـ عقبات |
| 1. أمر التكرار المحدود هو. | | | | | |
| أ | كرر { الأوامر } | ب | كرر ( عدد التكرار ) { الأوامر } | ج | كرر حتى ( الشرط) { الأوامر } |

ب- ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :

**15**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. أمر التكرار المشروط هو تكرار العمليات التي يقوم بها الروبوت بعدد محدد من المرات. |  |
| 1. يمكن إضافة أكثر من أمر مشاهدة في الشرط الواحد. |  |
| 1. تحل السبورة الذكية مشكلة تغيب الطلاب أو نقص المعلمين بستخدامها في التعلم عن بعد |  |
| 1. يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة مع أوامر شرطية |  |
| 1. الأوامر الشرطية : هي الأوامر التي تعتمد على تحقيق الشرط |  |
| 1. تعتبر منصة ادمودو منصة اجتماعية مجانية |  |
| 1. توجد برامج حاسوبية تثبت على الحاسب لتحليل البيانات الناتجة من المستشعرات الرقمية |  |
| 1. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار ٩٠ درجة. |  |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأسود هو : لون\_أسود |  |
| 1. يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان. |  |
| 1. يقدم برنامج التدريس الخصوصي سلسلة من التطبيقات و التمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها. |  |
| 1. الأمر تقدم يحرك الروبوت خطوة واحدة إلى الخلف . |  |
| 1. لايمكن تغيير الخريطة في برنامج الروبومايند. |  |
| 1. عند كتابة الأوامر الشرطية : نكتب الأوامر بين قوسين ( ). |  |
| 1. نستطيع التحكم بالروبوت وبرمجته الآن بدون الحاجة إلى إستخدام معالج |  |

**يتبع**

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**\_\_\_\_\_**

**10**

**15**

**ثانياً : الجزء التحريري**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. أولمبياد الروبوت الدولية (…….) وهي من أقدم المسابقات العالمية في الروبوت وتقام كل عام في دولة | | | | | |
| أ | IRO | ب | TCP | ج | IP |
| 1. يقوم فيها الروبوت بدفع الروبوت الآخر من منصة المسابقة | | | | | |
| أ | السومو | ب | الفرست لوغو | ج | تتبع الخط الأسود |
| 1. تقوم بالمهام الشاقة والتي يصعب على الانسان القيام بها : | | | | | |
| أ | الروبوت | ب | الأجهزة المدمجة | ج | شبكات الاتصال |
| 1. المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى : | | | | | |
| أ | الأجهزة التعليمية | ب | الأجهزة المدمجة | ج | الأجهزة الوثائقية |
| 1. من أمثلة الأجهزة المدمجة : | | | | | |
| أ | الميكرويف | ب | السيارات الذكية | ج | الروبوت |
| 1. مبادرة موجهة لطلاب المدارس الحكومية في بعض الدول العربية حيث تقدم مقاطع مرئية تشرح المناهج الدراسية بشكل مبسط | | | | | |
| أ | منصة نفهم | ب | دابلبورد | ج | اكاديمية تحرير |
| 1. برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج : | | | | | |
| أ | الألعاب التعليمية | ب | المحاكاة | ج | التعلم الذاتي |
| 1. نظام تدارس مثال على : | | | | | |
| أ | تطبيقات قوقل | ب | برمجيات تسجيل الغياب | ج | أنظمة إدارة التعليم |
| 1. المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت من خلال تنفيذه للأوامر البرمجية المخزنه بداخله : | | | | | |
| أ | الحساسات | ب | المحركات | ج | المعالج |
| 1. وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها: | | | | | |
| أ | الكاميرا الوثائقية | ب | المستشعرات الرقمية | ج | السبورة الذكية |

**\_\_\_\_\_**

**ب - ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :**

معلمة المادة : رانيا غالي الصبحي

|  |  |
| --- | --- |
| 1. من انظمة التعلم الألكتروني عن بعد نظام مدرستي. | **5** |
| 1. برامج المحاكاة تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية. |  |
| 1. الروبوت التعليمي قادر على محاكاه الروبوتات المستخدمه في العديد من المجالات |  |
| 1. روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص. |  |
| 1. الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة |  |

انتهت الأسئلة .... تمنياتي لكن بالتوفيق

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| المملكة العربية السعودية |  | المادة : الحاسب وتقنية المعلومات |
| وزارة التعليم | الصف : الثالث متوسط |
| إدارة التربية والتعليم  مكتب تعليم  متوسطة | اليوم : |
| التاريخ : / / 1444 هـ |
| الزمن : ساعة ونصف |
| **الاختبار النهائي (عملي / تحريري ) للعام ١٤٤٤هـ الفصل الدراسي الثاني ( نموذج إجابة)** | | |
| الأسم : ........................................................... رقم الجلوس : ...................... الفصل : ................................... | | |

**اولأ : الجزء العملي**

**25**

اجيبي مستعينة بالله عن الأسئلة التالية

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**12**

**يتبع**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. عند تنفيذ هذا الأمر سينتهي البرنامج وهو أمر: | | | | | |
|  | اغلاق | ب | ايقاف | ج | انهاء |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأبيض : | | | | | |
|  | اللون\_الابيض | ب | اللون الابيض | ج | لون\_أبيض |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الخلف هو أمر | | | | | |
|  | تقدم | ب | يمين | ج | تراجع |
| 1. إضافة الرمز (و) بين أوامر المشاهدة، ويقوم الروبوت بتنفيذ المهمة إذا تحققت................ في الشرط.: | | | | | |
|  | احد الاوامر | ب | بعض الأوامر | ج | جميع الأوامر |
| 1. الأمر الصحيح من أوامر الالتقاط (لالتقاط الجوهرة بحيث لا يمكن استراجاعها) : | | | | | |
|  | التقط | ب | ضع | ج | اكل |
| 1. الأمر الذي يحرك الروبوت خطوة واحدة الى الأمام هو أمر: | | | | | |
|  | تراجع | ب | تقدم | ج | يسار |
| 1. الامر الصحيح لإيقاف التلوين : | | | | | |
|  | أوقف التلوين | ب | أوقف\_التلوين | ج | الغاء\_التلوين |
| 1. الأمر الصحيح لوضع الجوهرة في المكان المحدد : | | | | | |
| أ | أكل | ب | ضع | ج | التقط |
| 1. أمر المشاهدة الذي يقوم بتنبيه الروبوت بوجود عقبة في اليسار | | | | | |
| أ | عقبة ـ في ـ اليمين | ب | عقبة\_في\_اليسار | ج | اليسار ـ من ـ دون ـ عقبات |
| 1. أمر التكرار المحدود هو. | | | | | |
| أ | كرر { الأوامر } | ب | كرر ( عدد التكرار ) { الأوامر } | ج | كرر حتى ( الشرط) { الأوامر } |

ب- ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :

**15**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. أمر التكرار المشروط هو تكرار العمليات التي يقوم بها الروبوت بعدد محدد من المرات. | صح |
| 1. يمكن إضافة أكثر من أمر مشاهدة في الشرط الواحد. | صح |
| 1. تحل السبورة الذكية مشكلة تغيب الطلاب أو نقص المعلمين بستخدامها في التعلم عن بعد | صح |
| 1. يقوم الروبوت بتنفيذ أوامر المشاهدة مع أوامر شرطية | صح |
| 1. الأوامر الشرطية : هي الأوامر التي تعتمد على تحقيق الشرط | صح |
| 1. تعتبر منصة ادمودو منصة اجتماعية مجانية | صح |
| 1. توجد برامج حاسوبية تثبت على الحاسب لتحليل البيانات الناتجة من المستشعرات الرقمية | صح |
| 1. وظيفة الأمر يمين يقوم بالدوران إلى اليمين بمقدار ٩٠ درجة. | صح |
| 1. الأمر الصحيح لاستخدام اللون الأسود هو : لون\_أسود | صح |
| 1. يوفر برنامج الروبومايند إمكانية الرسم على المنصات باستخدام أداة الألوان. | صح |
| 1. يقدم برنامج التدريس الخصوصي سلسلة من التطبيقات و التمارين للمتعلم على مهارات سبق تعلمها. | خطأ |
| 1. الأمر تقدم يحرك الروبوت خطوة واحدة إلى الخلف . | خطأ |
| 1. لايمكن تغيير الخريطة في برنامج الروبومايند. | خطأ |
| 1. عند كتابة الأوامر الشرطية : نكتب الأوامر بين قوسين ( ). | خطأ |
| 1. نستطيع التحكم بالروبوت وبرمجته الآن بدون الحاجة إلى إستخدام معالج | خطأ |

السؤال الأول : أ - اختاري الإجابة الصحيحة

**\_\_\_\_\_**

**10**

**15**

**ثانياً : الجزء التحريري**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1. أولمبياد الروبوت الدولية (…….) وهي من أقدم المسابقات العالمية في الروبوت وتقام كل عام في دولة | | | | | |
| أ | IRO | ب | TCP | ج | IP |
| 1. يقوم فيها الروبوت بدفع الروبوت الآخر من منصة المسابقة | | | | | |
| أ | السومو | ب | الفرست لوغو | ج | تتبع الخط الأسود |
| 1. تقوم بالمهام الشاقة والتي يصعب على الانسان القيام بها : | | | | | |
| أ | الروبوت | ب | الأجهزة المدمجة | ج | شبكات الاتصال |
| 1. المكونات المادية التي يمكن لمسها وتستخدم لعرض محتوى المواد والبرامج التعليمية تسمى : | | | | | |
| أ | الأجهزة التعليمية | ب | الأجهزة المدمجة | ج | الأجهزة الوثائقية |
| 1. من أمثلة الأجهزة المدمجة : | | | | | |
| أ | الميكرويف | ب | السيارات الذكية | ج | الروبوت |
| 1. مبادرة موجهة لطلاب المدارس الحكومية في بعض الدول العربية حيث تقدم مقاطع مرئية تشرح المناهج الدراسية بشكل مبسط | | | | | |
| أ | منصة نفهم | ب | دابلبورد | ج | اكاديمية تحرير |
| 1. برنامج تعلم الفوتوشوب بدون معلم يعد مثال لبرنامج : | | | | | |
| أ | الألعاب التعليمية | ب | المحاكاة | ج | التعلم الذاتي |
| 1. نظام تدارس مثال على : | | | | | |
| أ | تطبيقات قوقل | ب | برمجيات تسجيل الغياب | ج | أنظمة إدارة التعليم |
| 1. المسؤولة عن التحكم بجميع أجزاء الروبوت من خلال تنفيذه للأوامر البرمجية المخزنه بداخله : | | | | | |
| أ | الحساسات | ب | المحركات | ج | المعالج |
| 1. وسيلة تعليمية يمكن الكتابة عليها بدون استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح وإنما باللمس أو باستخدام قلم خاص بها: | | | | | |
| أ | الكاميرا الوثائقية | ب | المستشعرات الرقمية | ج | السبورة الذكية |

**\_\_\_\_\_**

**ب - ضعي ( صح ) أمام العبارة الصحيحة ، ووضع ( خطأ ) أمام العبارة الخاطئة :**

|  |  |
| --- | --- |
| 1. من انظمة التعلم الألكتروني عن بعد نظام مدرستي. | صح  **5** |
| 1. برامج المحاكاة تهدف الى تعليم المتعلم من خلال تقديم نماذج مشابهة لمواقف في الحياة الواقعية. | صح |
| 1. الروبوت التعليمي قادر على محاكاه الروبوتات المستخدمه في العديد من المجالات | صح |
| 1. روبومايند هو لغة برمجة تعليمية جديدة وسهلة لبرمجة روبوتك الخاص. | صج |
| 1. الأجهزة اللوحية مرتفعة التكلفة مقارنة بالحاسبات المحمولة | خطأ |

**رابط قناة المهارات الرقمية (الإبتدائية):**

[**https://t.me/haaseb4**](https://t.me/haaseb4)

**رابط قناة المهارات الرقمية (المتوسطة):**

[**https://t.me/haaseb**](https://t.me/haaseb)

**رابط قناة التقنية الرقمية (الثانوية):**

[**https://t.me/hasseb3**](https://t.me/hasseb3)

**رابط قناة مسار علوم الحاسب والهندسة:**

[**https://t.me/CSPath**](https://t.me/CSPath)

**قنوات مجانية شاملة لكل ما يخص**

**جميع مقررات المهارات الرقمية / التقنية الرقمية**